

# Abschlussprüfung Berufliche Oberschule 2013

## • Mathematik 12 Nichttechnik - A I - Lösung



### Teilaufgabe 1.0

Gegeben sind die reellen Funktionen  $f$  mit dem Funktionsterm  $f_a(x) = \frac{1}{12} \cdot (x^3 - 2 \cdot a \cdot x^2 + a^2 \cdot x)$ ,

wobei  $x, a \in \mathbb{R}$  und  $a \geq 0$ .

### Teilaufgabe 1.1 (5 BE)

Bestimmen Sie die Nullstellen von  $f_a$  sowie deren Vielfachheit in Abhängigkeit von  $a$ .

$$f_a(x) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad x^3 - 2 \cdot a \cdot x^2 + a^2 \cdot x = 0 \quad \Leftrightarrow \quad x \cdot (x^2 - 2 \cdot a \cdot x + a^2) = 0$$

$$\Leftrightarrow \quad x \cdot (x - a)^2 = 0$$

$$a \neq 0 \quad \Rightarrow \quad x_1 = 0 \quad \text{einfache Nullstelle} \quad x_2 = a \quad \text{zweifache Nullstelle}$$

$$a = 0 \quad \Rightarrow \quad x_1 = 0 \quad \text{dreifache Nullstelle}$$

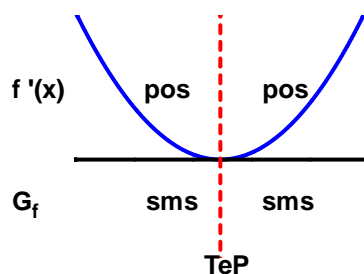
### Teilaufgabe 1.2 (9 BE)

Ermitteln Sie in Abhängigkeit von  $a$  Art und Koordinaten der Punkte des Graphen von  $f_a$  mit waagrechter Tangente.

$$f(x, a) := \frac{1}{12} \cdot (x^3 - 2 \cdot a \cdot x^2 + a^2 \cdot x) \quad f'(x, a) := \frac{1}{12} \cdot (3 \cdot x^2 - 4 \cdot a \cdot x + a^2)$$

$$f'(x, a) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad 3 \cdot x^2 - 4 \cdot a \cdot x + a^2 = 0 \text{ auflösen, } x \rightarrow \begin{pmatrix} a \\ a \\ \frac{a}{3} \end{pmatrix}$$

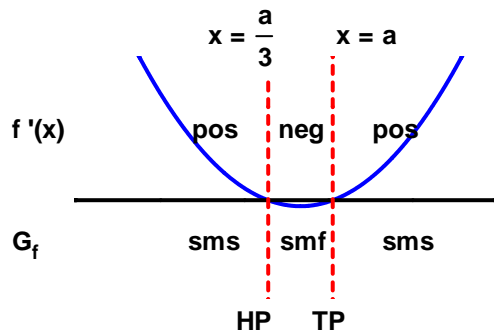
1. Fall:  $a = 0$



$$f(0, 0) = 0$$

Terrassenpunkt: **TeP(0/0)**

2. Fall:  $a > 0$



$$f\left(\frac{a}{3}, a\right) = \frac{a^3}{81}$$

Hochpunkt:  $HP\left(\frac{a}{3} / \frac{a^3}{81}\right)$

$$f(a, a) = 0$$

Tiefpunkt:  $TP(a/0)$

Für alle folgenden Teilaufgaben ist  $a = 6$ :  $f_6(x) = \frac{1}{12} \cdot x^3 - x^2 + 3 \cdot x$

$f_6$  wird im Folgenden kurz mit  $f$  bezeichnet.

**Teilaufgabe 1.3 (6 BE)**

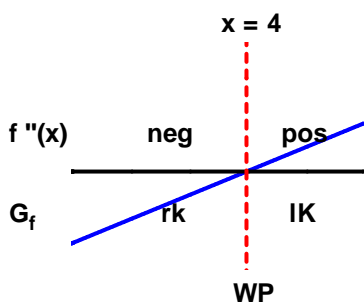
Bestimmen Sie die maximalen Krümmungsintervalle und berechnen Sie die Koordinaten des Wendepunktes des Graphen  $G_f$ .

Funktionsterm:  $f(x) := \frac{1}{12} \cdot x^3 - x^2 + 3 \cdot x$

1. Ableitung:  $f'(x) := \frac{d}{dx} f(x) = \frac{x^2}{4} - 2 \cdot x + 3$

2. Ableitung:  $f''(x) := \frac{d}{dx} f'(x) = \frac{x}{2} - 2$

Flachstelle:  $f''(x) = 0 \rightarrow \frac{x}{2} - 2 = 0$  auflösen,  $x \rightarrow 4$



Maximale Krümmungsintervalle:

$G_f$  ist rechtsgekrümmt in  $x \in ]-\infty ; 4 ]$  und

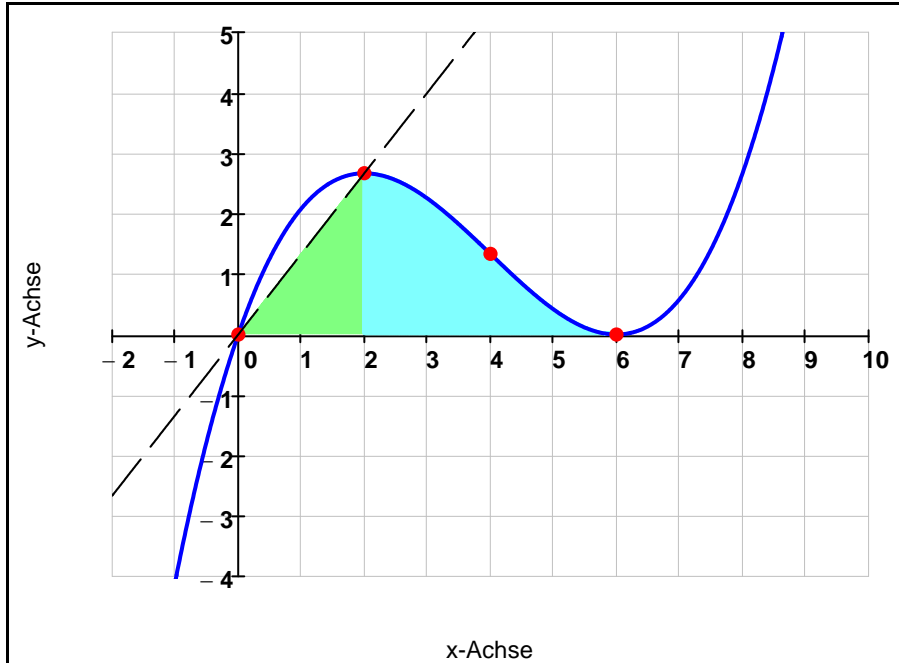
$G_f$  ist linksgekrümmt in  $x \in [ 4 ; \infty [$ .

$$f(4) = \frac{4}{3}$$

Wendepunkt:  $WP\left(4 / \frac{4}{3}\right)$

**Teilaufgabe 1.4 (4 BE)**

Zeichnen Sie unter Verwendung der bisherigen Ergebnisse den Graphen  $G_f$  für  $-1 \leq x \leq 8$  in ein Koordinatensystem.



**Teilaufgabe 1.5 (3 BE)**

Gegeben ist weiterhin die Ursprungsgerade  $G_g$ , welche den Graphen  $G_f$  im Hochpunkt  $HP(2/y_P)$  schneidet. Zeichnen Sie die Gerade in das vorhandene Koordinatensystem ein und bestimmen Sie ihre Gleichung.

$$g(x, a, b) := a \cdot x + b$$

$$(a_0 \ b_0) := \begin{pmatrix} g(0, a, b) = 0 \\ g(2, a, b) = f(2) \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} b = 0 \\ 2 \cdot a + b = \frac{8}{3} \end{pmatrix} \text{ auflösen, } a, b \rightarrow \begin{pmatrix} \frac{4}{3} & 0 \end{pmatrix}$$

Ursprungsgerade:  $g(x) := g(x, a_0, b_0) = \frac{4 \cdot x}{3}$

**Teilaufgabe 1.6 (6 BE)**

Die Gerade  $G_g$ , die x-Achse und der Graph von  $f$  schließen im I. Quadranten ein Flächenstück ein. Markieren Sie diese Fläche im vorhandenen Koordinatensystem und berechnen Sie die zugehörige Flächenmaßzahl.

1. Teilfläche:  $A_1 := \frac{1}{2} \cdot 2 \cdot f(2)$   $A_1 = \frac{8}{3}$

Stammfunktion:  $\int f(x) dx = \frac{x^4}{48} - \frac{x^3}{3} + \frac{3 \cdot x^2}{2}$

2. Teilfläche:  $A_2 := \int_2^6 f(x) dx \quad A_2 = \frac{16}{3}$

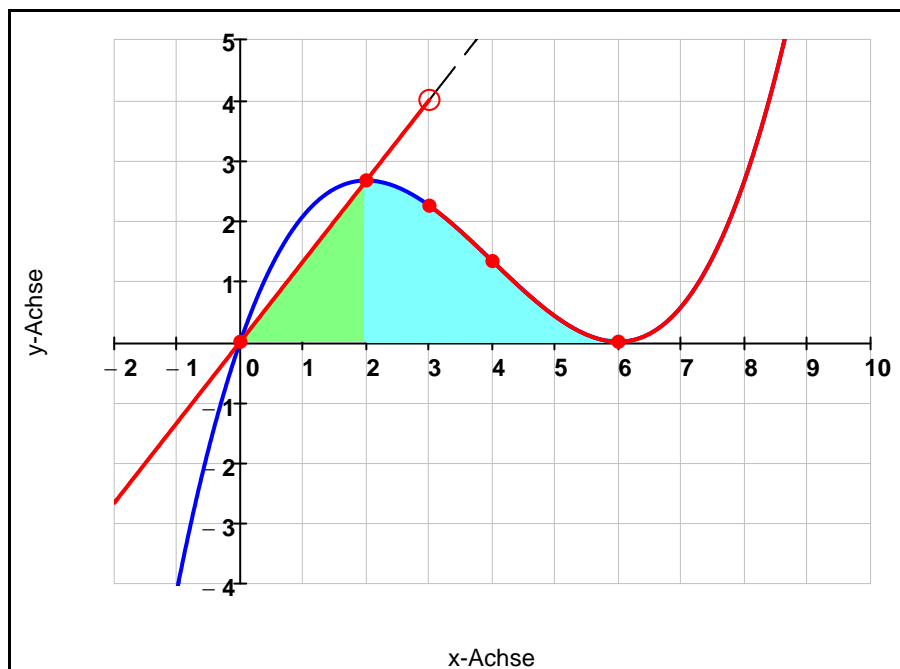
Gesamtfläche:  $A_{\text{ges}} := A_1 + A_2 = 8$

**Teilaufgabe 1.7 (6 BE)**

Gegeben ist nun die abschnittsweise definierte Funktion h durch

$$h(x) = \begin{cases} \left(\frac{4}{3} \cdot x\right) & \text{if } x < 3 \\ f(x) & \text{if } x \geq 3 \end{cases}$$

Markieren Sie  $G_h$  im vorhandenen Diagramm mit Farbe. Treffen Sie mithilfe des Graphen  $G_h$  eine Aussage über Stetigkeit und Differenzierbarkeit von h an der Nahtstelle. Belegen Sie anschließend Ihr Ergebnis rechnerisch.



Der Graph von  $h$  ist an der Stelle  $x_0 := 3$  nicht stetig und damit auch nicht differenzierbar.

Rechnerische Überprüfung:

$$\lim_{x \rightarrow 3^-} \left( \frac{4}{3} \cdot x \right) \rightarrow 4$$

$\Rightarrow$  nicht stetig, also auch nicht differenzierbar.

$$\lim_{x \rightarrow 3^+} \left( \frac{1}{12} \cdot x^3 - x^2 + 3 \cdot x \right) \rightarrow \frac{9}{4}$$

### Teilaufgabe 2.0

Von einer ganzrationalen Funktion  $k$  mit der Definitionsmenge  $D_k = \mathbb{R}$  ist Folgendes bekannt.

$$k''(x) > 0 \text{ für } x \in ]-\infty; -2[ \text{ sowie für } x \in ]0; \infty[$$

$$k''(x) < 0 \text{ für } x \in ]-2; 0[$$

$$k'(0) = 0 \wedge k''(0) = 0 \wedge k'''(0) \neq 0$$

### Teilaufgabe 2.1 (5 BE)

Beschreiben Sie die daraus resultierenden Eigenschaften des Graphen  $G_k$  in Worten.

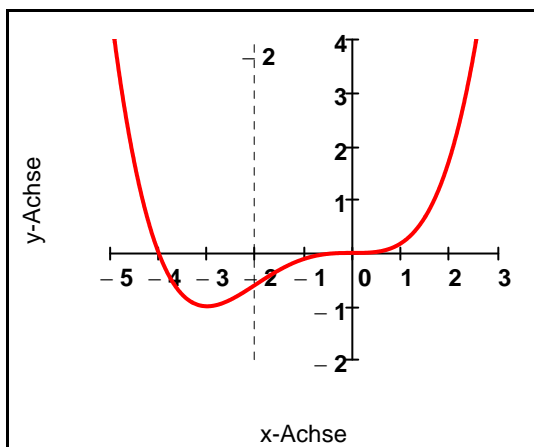
$G_k$  ist linksgekrümmt für  $x \in ]-\infty; -2[$  und für  $x \in ]-2; 0[$ ,

$G_k$  ist rechtsgekrümmt für  $x \in ]-2; 0[$ .

$G_k$  hat einen Terrassenpunkt an der Stelle  $x = 0$ .

### Teilaufgabe 2.2 (3 BE)

Fertigen Sie mithilfe der bisherigen Angaben und Ergebnisse eine aussagekräftige Skizze von  $G_k$  an, wenn der Graph durch den Ursprung verläuft, einen Tiefpunkt bei  $x = -3$  besitzt und die Funktion den Grad 4 hat.

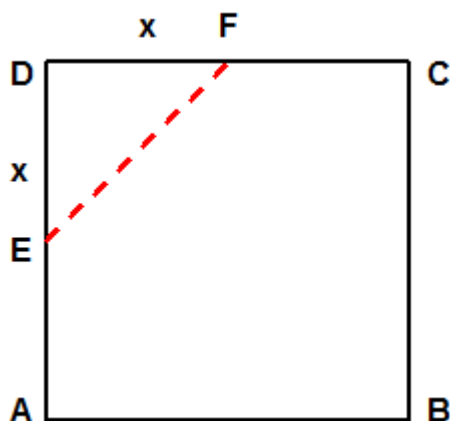


**Teilaufgabe 3.0**

Bei einem Quadrat ABCD mit der Seitenlänge  $a$  wird von der Ecke D ausgehend je eine Strecke der Länge  $x$  mit  $0 < x < a$  in Richtung A bis zum Punkt E und in Richtung C bis zum Punkt F abgetragen. Dann wird das Quadrat längs EF so gefaltet, dass das Dreieck FDE senkrecht zum ursprünglichen Quadrat steht. Die hochstehende Ecke D bildet mit den Punkten A, B, C, F und E eine Pyramide mit fünfeckiger Grundfläche.

**Teilaufgabe 3.1 (2 BE)**

Fertigen Sie eine Skizze des Quadrats ABCD mit den in 3.0 gegebenen Punkten und Strecken an.



**Teilaufgabe 3.2 (4 BE)**

Stellen Sie das Volumen  $V_a(x)$  der entstehenden Pyramide in Abhängigkeit von  $x$  dar. Die Höhe

der Pyramide  $h$  ist gegeben durch  $h = \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot x$ .

[ Mögliches Ergebnis:  $V_a(x) = \frac{\sqrt{2}}{12} \cdot (2 \cdot a^2 \cdot x - x^3)$  ]

$$V_{\text{Pyr}} = \frac{1}{3} \cdot \text{Grundfläche} \cdot \text{Höhe}$$

Grundfläche:  $G = a \cdot a - \frac{1}{2} \cdot x \cdot x = a^2 - \frac{1}{2} \cdot x^2$

Volumen:  $V(x, a) := \frac{1}{3} \cdot \left( a^2 - \frac{1}{2} \cdot x^2 \right) \cdot \left( \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot x \right) = \frac{\sqrt{2} \cdot a^2 \cdot x}{6} - \frac{\sqrt{2} \cdot x^3}{12}$

**Teilaufgabe 3.3 (7 BE)**

Bestimmen Sie  $x$  so, dass das Volumen der Pyramide den absolut größten Wert annimmt. Berechnen Sie für diesen Fall und mit  $a = 3$  Volumen und Höhe der Pyramide.

1. Ableitung:  $V'(x, a) := \frac{d}{dx} V(x, a) = \frac{\sqrt{2} \cdot a^2}{6} - \frac{\sqrt{2} \cdot x^2}{4}$

Horizontale Tangenten:

$$V'(x, a) = 0 \rightarrow \frac{\sqrt{2} \cdot a^2}{6} - \frac{\sqrt{2} \cdot x^2}{4} = 0 \text{ auflösen, } x \rightarrow \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2} \cdot \sqrt{3} \cdot a}{3} \\ -\frac{\sqrt{2} \cdot \sqrt{3} \cdot a}{3} \end{pmatrix}$$

Relative Extremstellen:  $x_1(a) := -\sqrt{\frac{2}{3}} \cdot a$  nicht definiert  $x_2(a) := \sqrt{\frac{2}{3}} \cdot a$

Funktionswert:  $V(x_2(a), a) = \frac{2 \cdot \sqrt{3} \cdot a^3}{27}$

Vergleich mit den Randwerten:

Linker Rand:  $\lim_{x \rightarrow 0^+} \left[ \frac{\sqrt{2}}{12} \cdot (2 \cdot a^2 \cdot x - x^3) \right] \rightarrow 0$

Rechter Rand:  $\lim_{x \rightarrow 0^-} \left[ \frac{\sqrt{2}}{12} \cdot (2 \cdot a^2 \cdot x - x^3) \right] \rightarrow 0$

Absolutes Maximum:  $y_{\max}(a) := V(x_2(a), a) \rightarrow \frac{2 \cdot \sqrt{3} \cdot a^3}{27}$

$$x_{\max}(a) := x_2(a) \rightarrow \frac{\sqrt{2} \cdot \sqrt{3} \cdot a}{3}$$

$$x_{\max}(3) \rightarrow \sqrt{2} \cdot \sqrt{3}$$

Max. Volumen:

$$V(x_{\max}(3), 3) = 2 \cdot \sqrt{3}$$

Höhe:

$$h(x) := \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot x$$

$$h(x_{\max}(3)) = \sqrt{3}$$

Kantenlänge:  $a := 6$       Schnitt:  $x_0 := 4$

