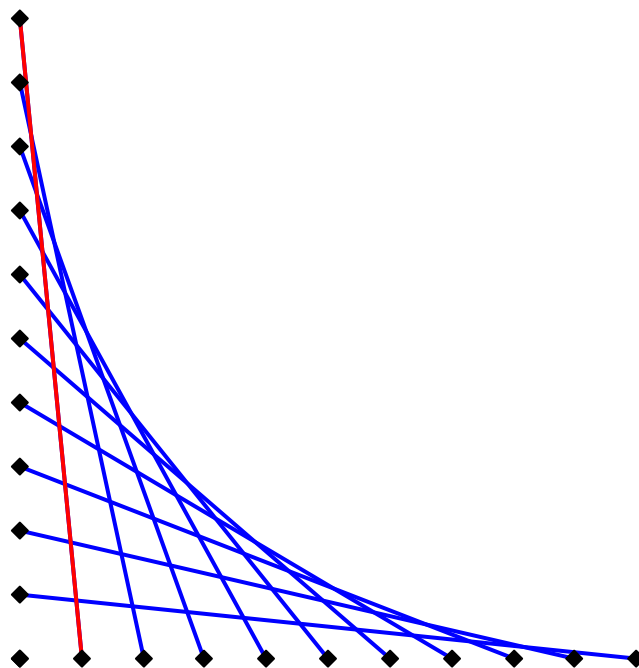


## LINEARE FUNKTIONEN

---

---



## Inhaltsverzeichnis

Kapitel	Inhalt	Seite
1	Zuordnungsvorschrift, Funktionsgraph	1
2	Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen	2
3	Schnittpunkt von Geraden	3
4	Geradenschar, Interpretation der Parameter	4
	3.1 Das Geradenbündel	4
	3.2 Die Parallelschar	6
5	Neigungswinkel von Geraden	7
	5.1 Neigungswinkel der Ursprungsgeraden	7
	5.2 Neigungswinkel einer beliebigen Geraden	8
6	Schnittwinkel von Geraden	9
	6.1 Senkrechte Geraden	9
	6.2 Beliebige nicht senkrechte Geraden	10
7	Bestimmung des Funktionsterms einer Geraden	11
	7.1 Punkt-Steigungsform	11
	7.2 Zwei-Punkteform	11
	7.3 Analytische Darstellungsformen	12
8	Lage von Geraden zueinander	13
9	Lineare Ungleichungen	14
11	Physikalische Anwendungen	17

## Lineare Funktionen

### 1 Zuordnungsvorschrift, Funktionsgraph

#### Definition

Eine Funktion  $f$  mit der Zuordnungsvorschrift  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto y = ax + b$  heißt **lineare Funktion**.

Im Folgenden wird die funktionale Schreibweise  $f(x) = ax + b$  mit  $x, a, b \in \mathbb{R}$  verwendet.

#### Bezeichnungen

$y = ax + b$  heißt **Funktionsgleichung**,  $f(x) = ax + b$  heißt **Funktionsform**.

$G_f$  ist der **Graph von  $f$**  in einem (kartesischen) Koordinatensystem.

#### Beispiel

Gegeben sind die Funktionen  $f_1$  und  $f_2$  mit den Funktionsformeln

$$f_1(x) = \frac{1}{2}x + 1 \text{ und } f_2(x) = -\frac{3}{4}x + 3, \text{ wobei } x \in \mathbb{R}.$$

Zeichnen Sie die zugehörigen Graphen  $G_{f_1}$  und  $G_{f_2}$ .

#### Lösung

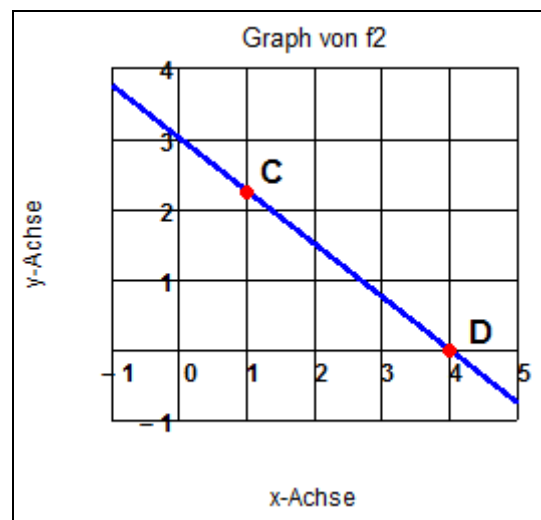
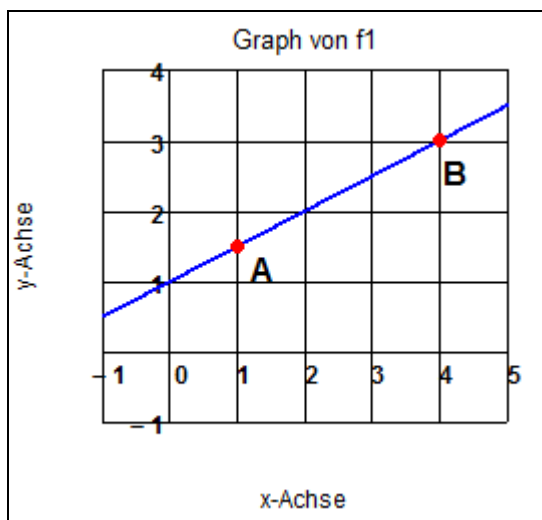
Für das Zeichnen einer Geraden genügen zwei beliebig gewählte Stellen  $x_1$  und  $x_2$ , zu denen jeweils die  $y$ -Koordinaten für die Punkte A und B bzw. C und D berechnet werden.

$$f_1(1) = \frac{3}{2} \Rightarrow A(1/1,5)$$

$$f_2(1) = \frac{5}{4} \Rightarrow C(1/2,2,5)$$

$$f_1(4) = 3 \Rightarrow B(4/3)$$

$$f_2(4) = 0 \Rightarrow D(4/0)$$



## 2 Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen

Gegeben ist die Funktion  $f$  mit  $f(x) = ax + b$  mit  $x, a, b \in \mathbb{R} \wedge a \neq 0$

Schnitt mit der x-Achse über die Bedingung:  $y = 0 \Leftrightarrow f(x) = 0 \Leftrightarrow ax + b = 0$

Lösen der linearen Gleichung liefert die **Nullstelle**  $x_0 = -\frac{b}{a} \wedge a \neq 0$ .

Der Schnittpunkt mit der x-Achse hat die Koordinaten  $S_x\left(-\frac{b}{a}/0\right)$ .

Schnitt mit der y-Achse über die Bedingung:  $x = 0 \Leftrightarrow f(0) = a \cdot 0 + b = b$

Der Schnittpunkt mit der y-Achse hat die Koordinaten  $S_y(0/b)$ .

### Bemerkung

$a = 0 \wedge b \neq 0 \Rightarrow f(x) = b$  besitzt keine gemeinsamen Punkte mit der x-Achse.

$a = 0 \wedge b = 0 \Rightarrow f(x) = 0$  ist die x-Achse.

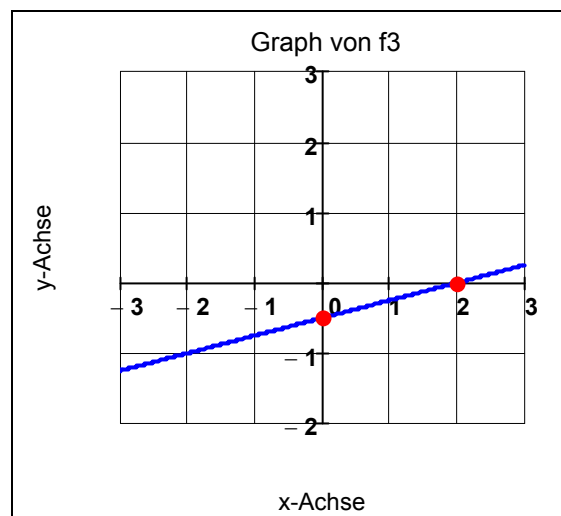
Beispiel: Gegeben sind die Funktionsterme  $f_3, f_4$  und  $f_5$ .

Gesucht sind jeweils die Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen.

$$f_3(x) = \frac{1}{4}x - \frac{1}{2}$$

$$\begin{aligned} f_3(x) = 0 &\Leftrightarrow \frac{1}{4}x - \frac{1}{2} = 0 \\ &\Rightarrow x_0 = 2 \Rightarrow S_x(2/0) \end{aligned}$$

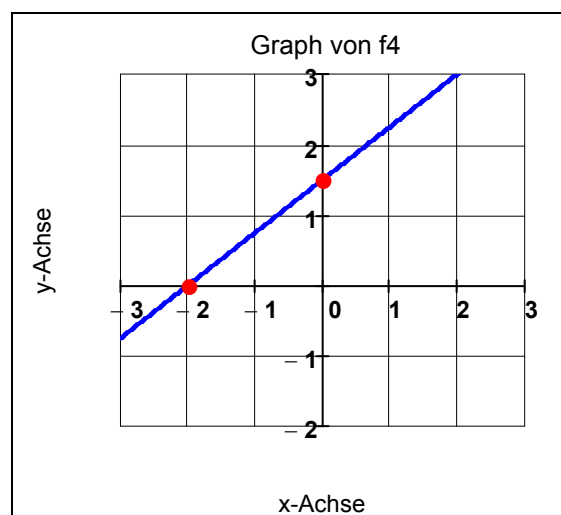
$$f_3(0) = -\frac{1}{2} \Rightarrow S_y(0/-0,5)$$



$$f_4(x) = \frac{3}{4}x + \frac{3}{2}$$

$$\begin{aligned} f_4(x) = 0 &\Leftrightarrow \frac{3}{4}x + \frac{3}{2} = 0 \\ &\Rightarrow x_0 = -2 \Rightarrow S_x(-2/0) \end{aligned}$$

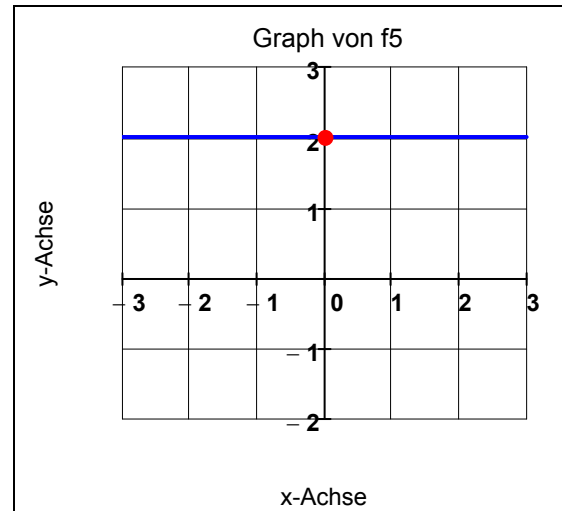
$$f_4(0) = \frac{3}{2} \Rightarrow S_y(0/1,5)$$



$$f_5(x) = 2$$

$f_5(x) = 0 \Leftrightarrow 2 = 0$  nicht möglich, also existieren keine Nullstellen.

$$f_5(0) = 2 \Rightarrow S_y(0/2)$$



### 3 Schnittpunkt von Geraden

Gegeben:  $g_1(x) = m_1 \cdot x + t_1$ ;  $g_2(x) = m_2 \cdot x + t_2$ ; mit  $x \in \mathbb{R}$  und  $m_1 \neq m_2$ .

Gesucht: Schnittpunkt  $S(x_S/y_S)$

#### Allgemeine Lösung

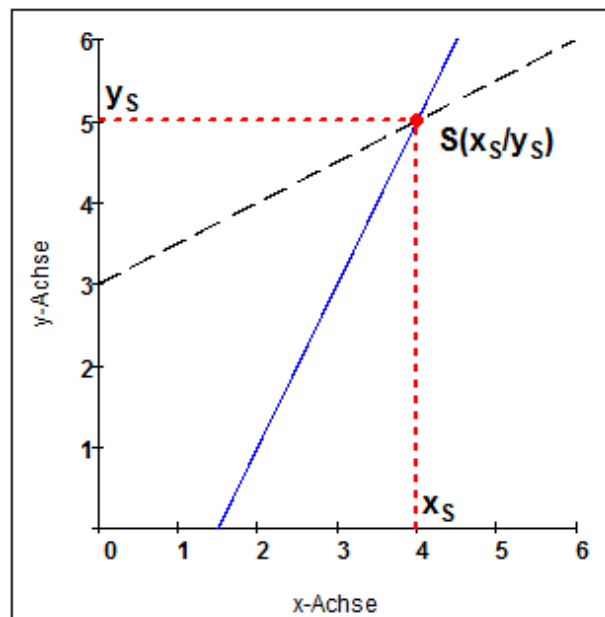
Der Punkt  $S$  liegt auf beiden Geraden.

Das **Einsetzen von Punkt  $S$  in die Funktionsterme** liefert ein Gleichungssystem:

$$S \in g_1: y_S = m_1 \cdot x_S + t_1 \quad (1) \quad \text{GLS}$$

$$S \in g_2: y_S = m_2 \cdot x_S + t_2 \quad (2)$$

Das Gleichungssystem besteht aus zwei Gleichungen für zwei Unbekannte. Da auf der linken Seite jeweils der gleiche Term steht, löst man es über das **Gleichsetzungsverfahren**.



$$(1) = (2): m_1 \cdot x_S + t_1 = m_2 \cdot x_S + t_2$$

$$\text{Auflösen nach } x_S: (m_1 - m_2) \cdot x_S = t_2 - t_1 \quad | : (m_1 - m_2) \neq 0$$

$$\text{Da nach Vors. } m_1 \neq m_2 \text{ gilt: } x_S = \frac{t_2 - t_1}{m_1 - m_2}$$

Einsetzen von  $x_S$  in einen der beiden Funktionsterme, z. B.  $g_1$ , also:

$$y_S = g_1(x_S) = m_1 \cdot \frac{t_2 - t_1}{m_1 - m_2} + t_1 = \frac{m_1 t_2 - m_2 t_1}{m_1 - m_2}$$

Beispiel

$$g_1(x) = 2x - 3; \quad g_2(x) = \frac{1}{2}x + 3;$$

$$g_1 \cap g_2: g_1(x) = g_2(x) \Leftrightarrow 2x - 3 = \frac{1}{2} \cdot x + 3$$

$$\Leftrightarrow \frac{3}{2}x = 6$$

$$\Leftrightarrow x_s = 4$$

$$\text{Funktionswert: } y_s = g_1(x_s) = g_1(4) = 2 \cdot 4 - 3 = 5$$

$$\text{Schnittpunkt: } S(4/5)$$

4 Geradenscharen, Interpretation der Parameter

$$\text{Allgemein: } f(x) = m \cdot x + t \wedge x, m, t \in \mathbb{R}$$

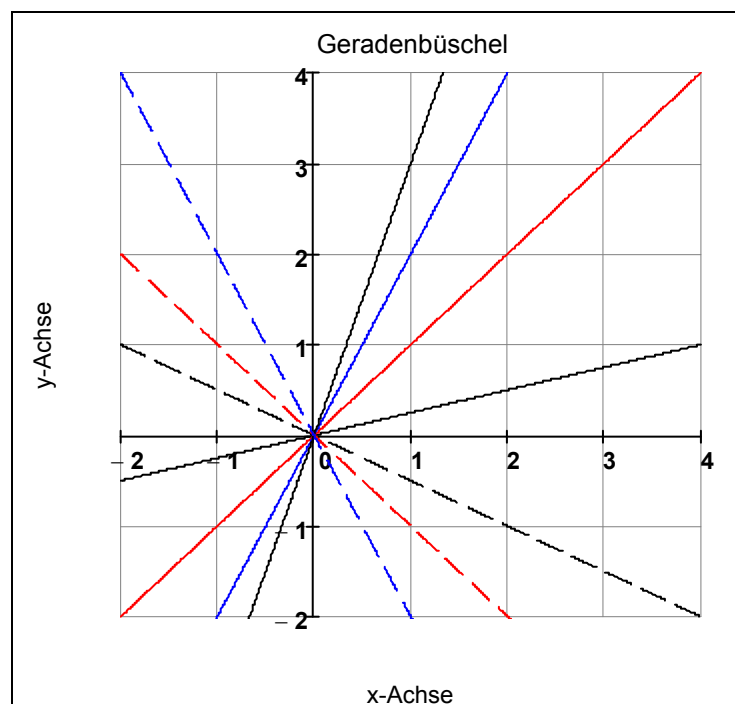
4.1 Das Geradenbündel

Gegeben sind die Geraden  $f_m(x) = m \cdot x$  mit  $x \in \mathbb{R}$  und  $m \in \{-2; -1; -0,5; 0,25; 1; 2; 3\}$   
Gesucht ist der Einfluss des Parameters  $m$ .

Welcher Graph gehört zu welchem Parameter?

Man stellt fest:

- (1) Die Funktionenschar  $f_m(x)$  liefert ein **Geradenbündel** durch den Punkt  $P(0/0)$ .
- (2) Für  $m > 0$  gilt:  
Je größer  $m$ , desto „steiler“ ist die Gerade.

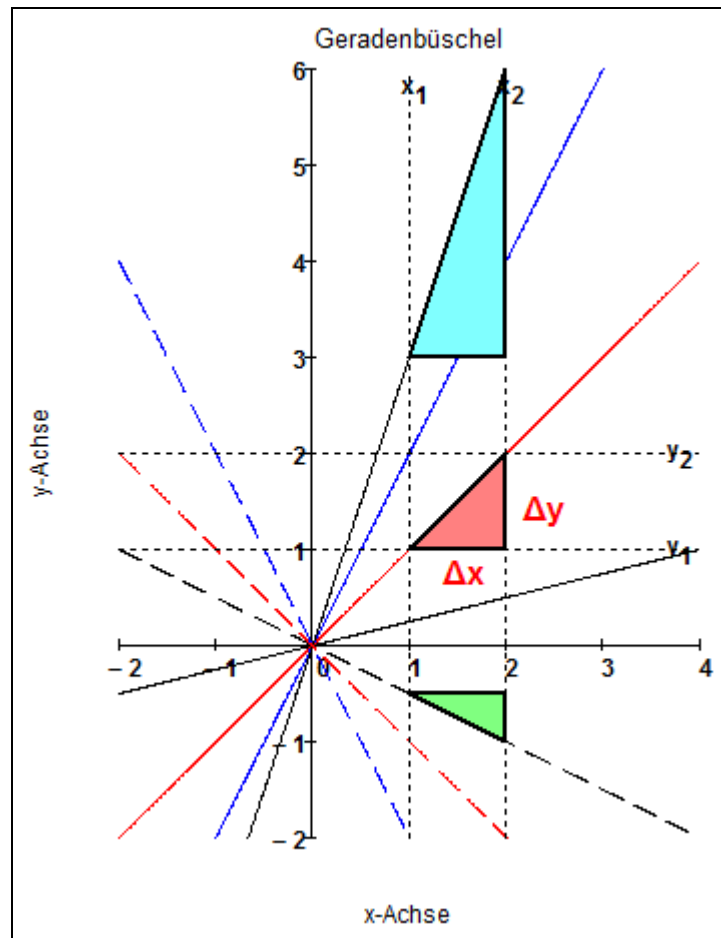


Mathematische Formulierung

Der Parameter  $m$  charakterisiert den Zuwachs  $\Delta y$  pro fest gewähltem  $\Delta x$ .

Definition der Steigung

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

Bezeichnungen

(1) Der Quotient  $\frac{\Delta y}{\Delta x}$  heißt **Differenzenquotient**.

(2) Für  $m > 0$  steigt die Gerade.

(3) Für  $m < 0$  fällt die Gerade.

(4)  $m = 0$ : Die Gerade heißt **konstante Funktion**.  
Sie ist parallel zur x-Achse oder die x-Achse selbst.

Spezialfälle

$f(x) = x$ :	<b>Winkelhalbierende des I. und III. Quadranten.</b>
$f(x) = -x$ :	<b>Winkelhalbierende des II. und IV. Quadranten.</b>
$y = t \wedge t \neq 0$ :	<b>Parallele zur x-Achse</b> , sie ist weder steigend noch fallend.
$t = 0 \Rightarrow y = 0$ :	<b>x-Achse</b> ist weder steigend noch fallend.

Warnung

$x = x_0 \wedge x_0 \neq 0$ :	Die <b>Parallele zur y-Achse</b> ist <u>keine</u> Funktion.
$x = 0$ :	Die <b>y-Achse</b> ist keine Funktion.

## 4.2 Die Parallelschar

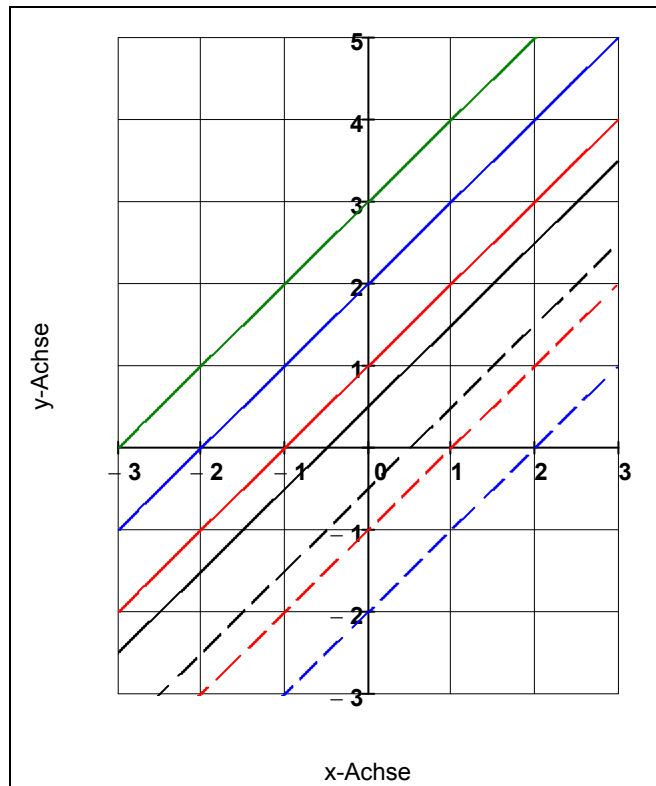
Gegeben sind die Geraden  $f_t(x) = x + t$  mit  $x \in \mathbb{R}$  und  $t \in \{-2; -1; 0; 1; 2\}$ .

Gesucht ist der Einfluss des Parameters  $t$ .

Welcher Graph gehört zu welchem Parameter?

Man stellt fest:

- (1) Die Funktionenschar  $f_t(x)$  liefert eine **Parallelschar**.
- (2) Man nennt  $t$  den **Achsenabschnitt** auf der  $y$ -Achse.



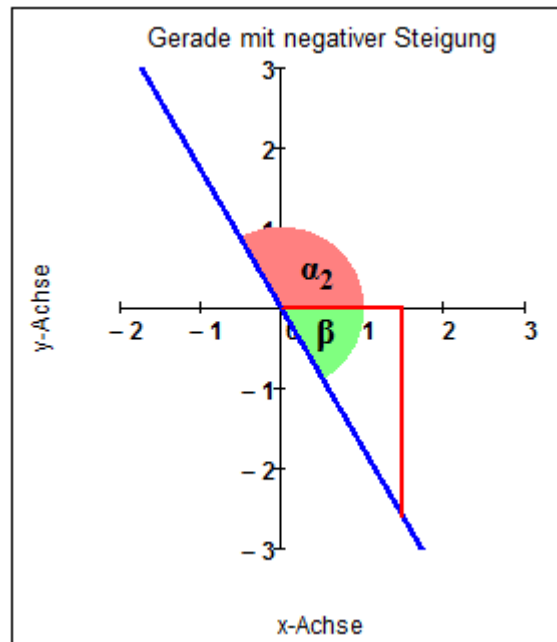
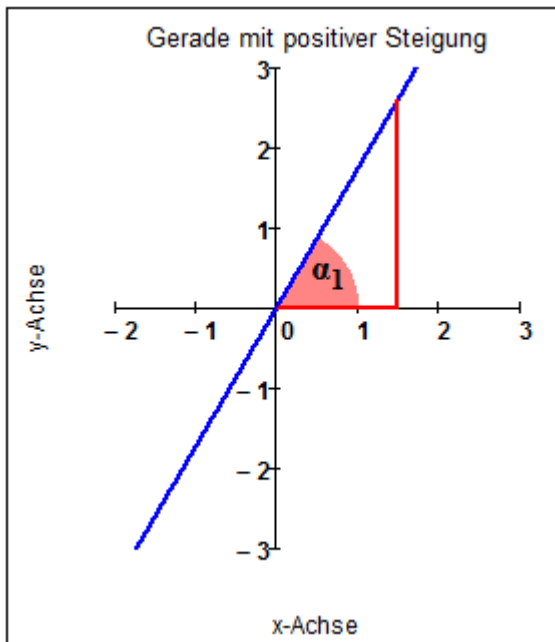


## 5 Neigungswinkel von Geraden

### 5.1 Neigungswinkel der Ursprungsgeraden

#### Definition

Der Steigungswinkel einer Geraden  $g$  ist derjenige im mathematisch positiven Sinn gemessene Winkel  $\alpha_1$  bzw.  $\alpha_2$ , den die Gerade mit der **positiven** x-Achse einschließt.



Betrachtet man im (rechtwinkligen) Steigungsdreieck das Verhältnis  $\frac{\Delta y}{\Delta x}$ , so entspricht das dem Tangens des Neigungswinkels.

$$m > 0: \tan(\alpha_1) = m \Rightarrow \alpha_1 = \arctan(m)$$

$$m < 0: \tan(\beta) = m \Rightarrow \beta = \arctan(m);$$

Da der Winkel  $\beta < 0$  nicht im mathematisch positiven Sinn ausgegeben wird, wird der Neigungswinkel umgerechnet:  $\alpha_2 = 180^\circ - |\beta|$

Neigungswinkel:

$$\tan(\alpha) = m \Leftrightarrow \alpha = \begin{cases} \arctan(m) & \text{falls } m > 0 \\ 180^\circ - |\arctan(m)| & \text{falls } m < 0 \end{cases}$$

#### Beispiel

$$g_1(x) = \sqrt{3}x; \text{ positive Steigung: } m = \sqrt{3}$$

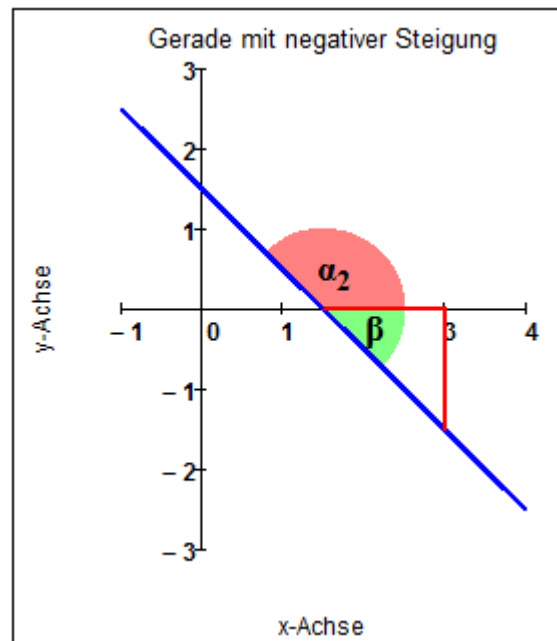
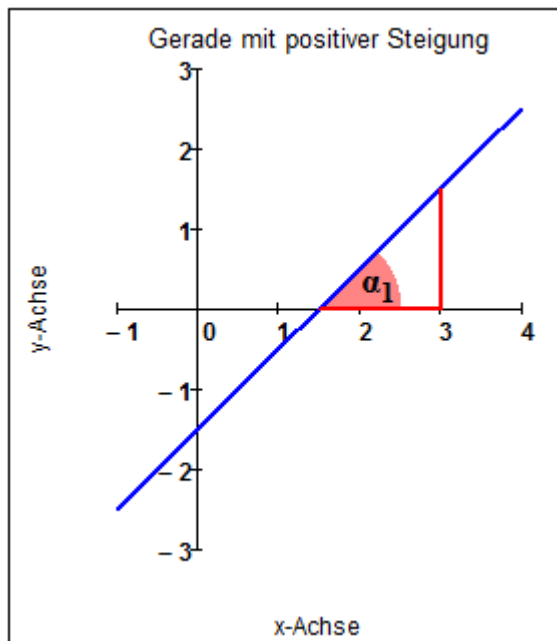
$$\text{Neigungswinkel: } \tan(\alpha_1) = \sqrt{3} \Rightarrow \alpha_1 = \arctan(\sqrt{3}) = 60^\circ;$$

$$g_2(x) = -\sqrt{3}x; \text{ negative Steigung: } m = -\sqrt{3}$$

$$\text{Neigungswinkel: } \tan(\beta) = -\sqrt{3} \Rightarrow \beta = \arctan(-\sqrt{3}) = -60^\circ;$$

$$\Rightarrow \alpha_2 = 180^\circ - |-60^\circ| = 120^\circ$$

## 5.2 Neigungswinkel einer beliebigen Geraden



Berechnung des Neigungswinkels wie bei den Ursprungsgeraden.

Beispiel

$g_1(x) = x - 1,5$ ; positive Steigung:  $m = 1$

Neigungswinkel:  $\tan(\alpha_1) = 1 \Rightarrow \alpha_1 = \arctan(1) = 45^\circ$ ;

$g_2(x) = -x + 1,5$ ; negative Steigung:  $m = -1$

Neigungswinkel:  $\tan(\beta) = -1 \Rightarrow \beta = \arctan(-1) = -45^\circ$ ;

$\Rightarrow \alpha_2 = 180^\circ - |-45^\circ| = 135^\circ$

## 6 Schnittwinkel von Geraden

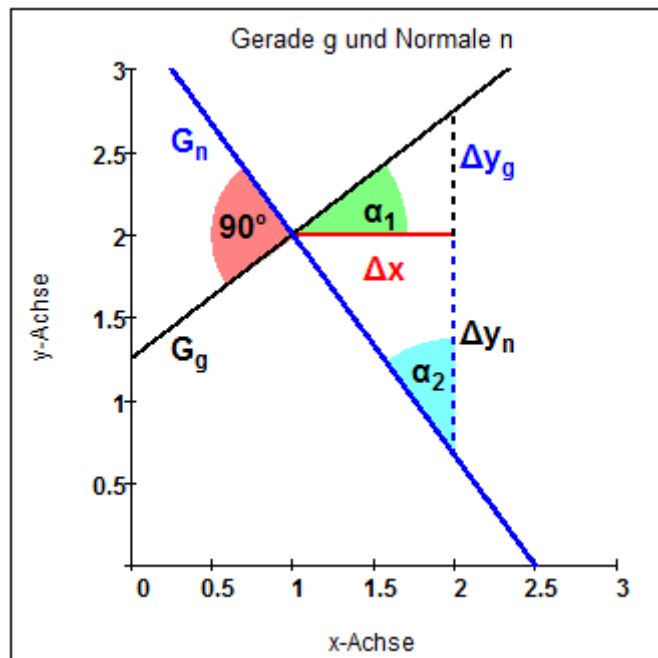
### 6.1 Senkrechte Geraden

#### Gegeben

Gerade  $g$  mit  $g(x) = m_g \cdot x + t_g$  und die dazu senkrechte Gerade  $n$  (genannt auch **Normale**) mit  $n(x) = m_n \cdot x + t_n$ .

#### Gesucht

Zusammenhang zwischen den Steigungen  $m_g$  und  $m_n$ .



#### Allgemeine Lösung

Für die Steigungsdreiecke gilt:

$$\text{Gerade } g: \quad \tan(\alpha_1) = \frac{\Delta y_g}{\Delta x} = \frac{\Delta y_g}{1} = m_g$$

$$\text{Gerade } n: \quad \tan(\alpha_2) = \frac{\Delta x}{\Delta y_n} = \frac{1}{\Delta y_n} = \frac{-1}{m_n}$$

Die Winkel  $\alpha_1$  und  $\alpha_2$  sind identisch (Winkel, deren Schenkel paarweise senkrecht aufeinander stehen, sind gleich).

$$\text{Also gilt:} \quad \alpha_1 = \alpha_2 \Leftrightarrow \tan(\alpha_1) = \tan(\alpha_2)$$

$$\text{Daraus folgt:} \quad m_g = \frac{-1}{m_n} \Leftrightarrow m_g \cdot m_n = -1$$

$$\text{Es gilt:} \quad \boxed{m_g \cdot m_n = -1 \Leftrightarrow g \perp n}$$

#### Beispiel

$$g(x) = \frac{3}{4}x + \frac{5}{4}; \quad n(x) = -\frac{4}{3}x + \frac{10}{3}$$

$$m_g = \frac{3}{4}; \quad m_n = -\frac{4}{3}; \quad m_g \cdot m_n = \frac{3}{4} \cdot \left(-\frac{4}{3}\right) = -1$$

## 6.2 Beliebige nicht senkrechte Geraden

Gegeben:  $g_1(x) = m_1 \cdot x + t_1$ ;  $g_2(x) = m_2 \cdot x + t_2$ ;  $m_1 \neq m_2$

Gesucht: Schnittwinkel der beiden Geraden

Beispiel:

$$g_1(x) = -2 \cdot x + \frac{7}{2} \quad m_1 = -2$$

$$g_2(x) = \frac{3}{2}x \quad m_2 = \frac{3}{2}$$

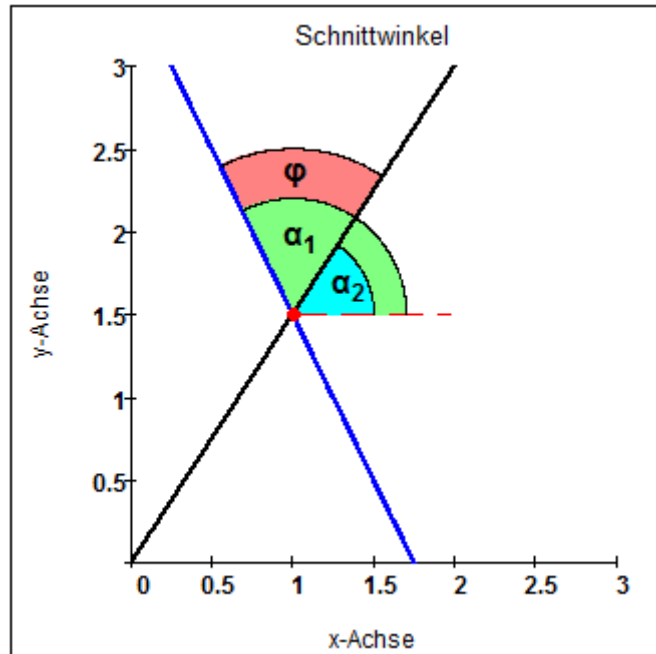
Einzelne Neigungswinkel:

$$\alpha_1 = 180^\circ - \arctan(|-2|) = 116,56^\circ$$

$$\alpha_2 = \arctan(1,5) = 56,31^\circ$$

Schnittwinkel:

$$\varphi = \alpha_1 - \alpha_2 = 116,56^\circ - 56,31^\circ = 60,25^\circ$$



Berechnung nach der Formel:

$$\varphi = \arctan\left(\left|\frac{-2 - 1,5}{1 + (-2) \cdot 1,5}\right|\right) = \arctan\left(\left|\frac{-3,5}{-2}\right|\right) = \arctan(|1,75|) = 60,25^\circ$$

Allgemeine Lösung:

Der Schnittwinkel  $\varphi$  zweier Geraden ist immer der kleinere der beiden Winkel, welchen die beiden Geraden miteinander bilden.

Der Schnittwinkel  $\varphi$  ergibt sich aus den Neigungswinkeln  $\alpha_1$  und  $\alpha_2$ :  $\varphi = |\alpha_1 - \alpha_2|$

$$\tan(\varphi) = \tan(|\alpha_1 - \alpha_2|)$$

Mit dem **Additionstheorem** für den Tangens gilt:

$$\tan(\varphi) = \frac{\tan(\alpha_1) - \tan(\alpha_2)}{1 + \tan(\alpha_1) \cdot \tan(\alpha_2)} \quad \text{mit } 0^\circ < \varphi < 90^\circ.$$

Aus der Steigung lässt sich der Tangens des Winkels berechnen:

$$\tan(\varphi) = \left| \frac{m_1 - m_2}{1 + m_1 \cdot m_2} \right| \quad \wedge \quad 1 + m_1 \cdot m_2 \neq 0$$

Merkhilfe Seite 2

Bemerkung:

$\tan(\varphi)$  ist nicht definiert für  $\varphi = 90^\circ$ , der Quotient ist nicht definiert, falls  $1 + m_1 \cdot m_2 = 0$ .

Dann gilt:

$$1 + m_1 \cdot m_2 = 0 \quad \Leftrightarrow \quad m_1 \cdot m_2 = -1$$

Das heißt, die **Geraden stehen senkrecht aufeinander**.

## 7 Bestimmung des Funktionsterms einer Geraden

### 7.1 Punkt-Steigungsform

Gegeben: Punkt  $P(x_0 / y_0)$  und die Steigung  $m$ .  
 Gesucht: Funktionsterm  $f(x)$  der zugehörigen Geraden.

#### Beispiel 1

Geg.:  $P(1/1,25)$ ;  $m = \frac{3}{4}$ ;

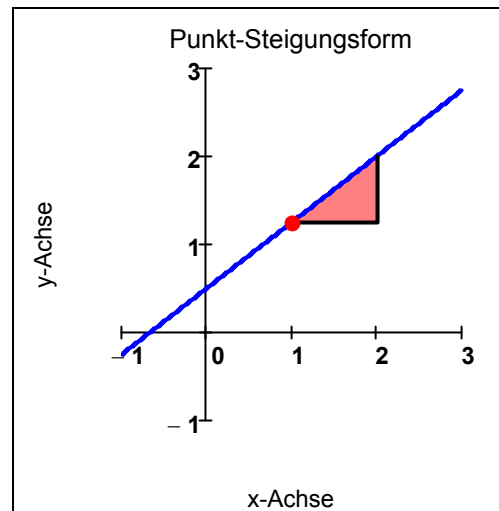
Ansatz:  $f(x) = m \cdot x + t$

Also:  $f(x) = \frac{3}{4} \cdot x + t$

$P \in G_f$ :  $f(1) = 1,25 \Rightarrow \frac{3}{4} \cdot 1 + t = 1,25$

Auflösen nach  $t$ :  $t = \frac{5}{4} - \frac{3}{4} = \frac{1}{2}$

Eingesetzt:  $f(x) = \frac{3}{4} \cdot x + \frac{1}{2}$



#### Allgemeine Lösung

Ansatz für eine lineare Funktion:  $f(x) = m \cdot x + t$

Bestimmung von  $t$ :  $P \in G_f$ :  $f(x_0) = y_0 \Rightarrow m \cdot x_0 + t = y_0 \Rightarrow t = -m \cdot x_0 + y_0$

Einsetzen in  $f(x)$ :  $f(x) = m \cdot x - m \cdot x_0 + y_0$

Umformung:

$$f(x) = m \cdot (x - x_0) + y_0$$

**Punkt-Steigungsform**

### 7.2 Zwei-Punkteform

Gegeben: Zwei Punkte  $P(x_0/y_0)$  und  $A(x_1/y_1)$   
 Gesucht: Funktionsterm der zugehörigen Geraden  $g$ .

#### Beispiel 2

Geg.:  $A(0,5/1,25)$ ;  $B(2,5/2,25)$

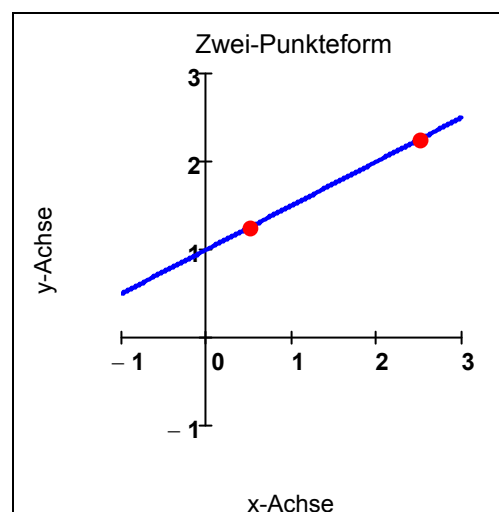
Ansatz:  $f(x) = m \cdot x + t$

Steigung:  $m = \frac{2,25 - 1,25}{2,5 - 0,5} = 0,5$

$\Rightarrow f(x) = 0,5x + t$

$A \in G_f \Rightarrow 0,5 \cdot 0,5 + t = 1,25 \Rightarrow t = 1$

$\Rightarrow f(x) = 0,5x + 1$



Allgemeine LösungAnsatz für lineare Funktion:  $g(x) = m \cdot x + t$ 

Einsetzen der Punkte P und A in den Funktionsterm liefert ein Gleichungssystem (GLS):

$$\text{GLS} \quad \begin{array}{l} P \in g: (1) \ y_0 = m \cdot x_0 + t \\ A \in g: (2) \ y_1 = m \cdot x_1 + t \end{array}$$

Das Gleichungssystem besteht aus zwei Gleichungen für zwei Unbekannte. Man löst es z. B. über das **Einsetzungsverfahren** oder **Additionsverfahren**.

Hier das Additionsverfahren (2) – (1):  $y_1 - y_0 = m \cdot (x_1 - x_0)$

Wegen  $x_1 \neq x_0$  auflösen nach m:  $m = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}$

m wird in (1) oder (2) eingesetzt:  $y_0 = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0} \cdot x_0 + t$

Auflösen nach t:  $t = y_0 - \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0} \cdot x_0$

m und t werden in den Funktionsterm eingesetzt:  $g(x) = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0} \cdot x + \left( y_0 - \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0} \cdot x_0 \right)$

Umformung:

$$g(x) = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0} \cdot (x - x_0) + y_0 \quad \wedge \quad x_1 \neq x_0$$

**Zwei-Punkteform****7.3 Analytische Darstellungsformen**

Die Zuordnungsvorschrift ist in Form einer Gleichung gegeben.

**Explizite Darstellung:**Die Funktion ist nach der Variablen y aufgelöst:  $y = f(x) \quad \wedge \quad f(x) = m \cdot x + t$ **Implizite Darstellung:**Die Funktion ist **nicht** nach der Variablen y **aufgelöst**:  $F(x, y) = 0 \quad \wedge \quad F(x, y) = a \cdot x + b \cdot y + c$ **Parameterdarstellung:**Die Funktion ist in Abhängigkeit vom **Parameter t** gegeben:  $x = x(t) \quad \wedge \quad y = y(t)$ Beispiel

Explizite Form:  $f(x) = 2 \cdot x + 4$

Implizite Form:  $F(x, y) = 0 \quad \wedge \quad -6 \cdot x + 3 \cdot y - 12 = 0$

Auflösen nach y:  $3 \cdot y = 6 \cdot x + 12 \quad \Rightarrow \quad y = 2 \cdot x + 4$

Parameterform:  $x(t) = 2 \cdot t \quad \wedge \quad y(t) = 4 \cdot t + 4$

Eliminieren des Parameters aus der einen Gleichung und Einsetzen in die andere Gleichung:

$t = \frac{x}{2} \quad \wedge \quad y = 4 \cdot \frac{x}{2} + 4 \quad \Rightarrow \quad y(x) = 2 \cdot x + 4$

**8 Lage von Geraden zueinander**

Gegeben sind die Geradenscharen  $f_a(x) = a \cdot x + 1 \wedge g_a(x) = \frac{1}{a} \cdot x + a \wedge a \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$ .

Gesucht: Anzahl der Schnittpunkte in Abhängigkeit des Parameters  $a$ .

Lösung: Berechnung des Schnittpunktes durch Gleichsetzen der Funktionswerte:

$$f_a(x) = g_a(x): \quad a \cdot x + 1 = \frac{1}{a} \cdot x + a \quad \text{Multiplizieren mit } a: \quad a^2 \cdot x + a = x + a^2$$

$$\text{Sortieren nach } x: \quad (*) \quad (a^2 - 1) \cdot x = a^2 - a$$

$$\text{Auflösen nach } x: \quad x_s = \frac{a^2 - a}{a^2 - 1} = \frac{a \cdot (a - 1)}{(a + 1) \cdot (a - 1)}$$

Der Bruchterm existiert nur, falls  $a^2 - 1 \neq 0$ , dann darf gekürzt werden:  $x_s = \frac{a}{a + 1}$

$$\text{Berechnung des } y\text{-Wertes: } g_a(x_s) = \frac{1}{a} \cdot \frac{a}{a + 1} + a = \frac{1 + a^2 + a}{a + 1}$$

$$\text{Schnittpunktskoordinaten: } S\left(\frac{a}{a + 1} \mid \frac{1 + a^2 + a}{a + 1}\right) \text{ falls } a \neq \pm 1$$

Speziell:

$$a = 1: \quad (*) \quad (1^2 - 1) \cdot x = 1^2 - 1 \Leftrightarrow 0 = 0 \quad \text{wahre Aussage, identische Geraden}$$

$$a = -1: \quad (*) \quad ((-1)^2 - 1) \cdot x = (-1)^2 - (-1) \Leftrightarrow 0 = 2 \quad \text{Widerspruch, parallele Geraden}$$

**Merke**

In Abhängigkeit vom Parameter der Geradenscharen gibt es entweder

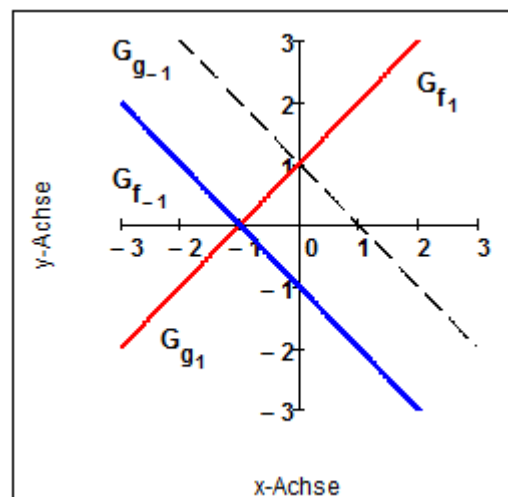
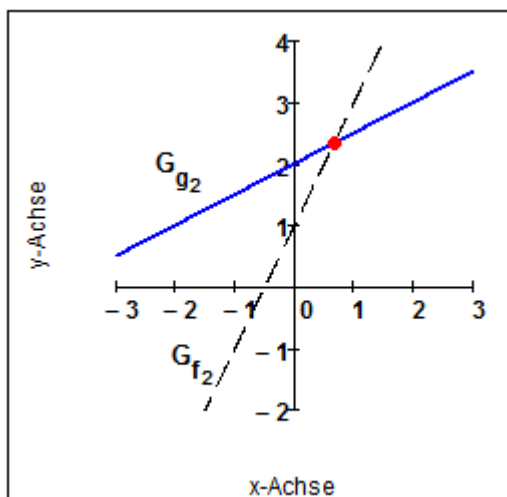
- ◆ **genau einen** Schnittpunkt  $S(x_s / y_s)$  oder
- ◆ **unendlich viele** Schnittpunkte (die Geraden sind **identisch**) oder
- ◆ **keine Schnittpunkte** (die Geraden sind **parallel**).

Beispiel:

$$a = 2: \quad f_2(x) = 2 \cdot x + 1 \wedge g_2(x) = 0,5 \cdot x + 2$$

$$a = -1: \quad f_{-1}(x) = -x + 1 \wedge g_{-1}(x) = -x - 1$$

$$a = 1: \quad f_1(x) = x + 1 \wedge g_1(x) = x + 1$$



## 9 Lineare Ungleichungen

Eine lineare Ungleichung hat die Form  $ax + b > 0$  bzw.  $ax + b < 0$

### Algebraische Lösung der linearen Ungleichung

Ansatz: Auflösen nach x.

#### Beispiel 1

$$ax + b > 0 \Leftrightarrow ax > -b \mid :a$$

$$1. \text{ Fall: } a > 0 \Rightarrow x > -\frac{b}{a}$$

$$\text{Lösungsmenge: } L_1 = \left\{ x \in \mathbb{R} \mid x > -\frac{b}{a} \right\}$$

$$2. \text{ Fall: } a < 0 \Rightarrow x < -\frac{b}{a}$$

$$\text{Lösungsmenge: } L_2 = \left\{ x \in \mathbb{R} \mid x < -\frac{b}{a} \right\}$$

#### Beispiel 2

$$ax + b < 0 \Leftrightarrow ax < -b \mid :a$$

$$1. \text{ Fall: } a > 0 \Rightarrow x < -\frac{b}{a}$$

$$\text{Lösungsmenge: } L_1 = \left\{ x \in \mathbb{R} \mid x < -\frac{b}{a} \right\}$$

$$2. \text{ Fall: } a < 0 \Rightarrow x > -\frac{b}{a}$$

$$\text{Lösungsmenge: } L_2 = \left\{ x \in \mathbb{R} \mid x > -\frac{b}{a} \right\}$$

Ungleichungen mit mehreren linearen Termen, z. B.:  $ax + b > cx + d$  bzw.  $ax + b < cx + d$  in die Form  $Ax + B > 0$  bzw.  $Ax + B < 0$  bringen und dann nach x auflösen.

Dabei sind folgende **äquivalente Umformungen** erlaubt:

- Das Addieren bzw. Subtrahieren desselben Terms auf beiden Seiten der Ungleichung.
- Das Multiplizieren der Ungleichung mit einer positiven reellen Zahl unter Beibehalten des Ungleichungszeichens.
- Das Multiplizieren der Ungleichung mit einer negativen reellen Zahl unter Umdrehen des Ungleichungszeichens.

#### Beispiel 3

$$ax + b > cx + d$$

$$\Leftrightarrow (a - c)x > d - b \mid : (a - c)$$

$$1. \text{ Fall: } a - c > 0 \Rightarrow x > \frac{d - b}{a - c}$$

$$\text{Lösungsmenge: } L_1 = \left\{ x \in \mathbb{R} \mid x > \frac{d - b}{a - c} \right\}$$

$$2. \text{ Fall: } a - c < 0 \Rightarrow x < \frac{d - b}{a - c}$$

$$\text{Lösungsmenge: } L_2 = \left\{ x \in \mathbb{R} \mid x < \frac{d - b}{a - c} \right\}$$

#### Beispiel 4

$$ax + b < cx + d$$

$$\Leftrightarrow (a - c)x < d - b \mid : (a - c)$$

$$1. \text{ Fall: } a - c > 0 \Rightarrow x < \frac{d - b}{a - c}$$

$$\text{Lösungsmenge: } L_1 = \left\{ x \in \mathbb{R} \mid x < \frac{d - b}{a - c} \right\}$$

$$2. \text{ Fall: } a - c < 0 \Rightarrow x > \frac{d - b}{a - c}$$

$$\text{Lösungsmenge: } L_2 = \left\{ x \in \mathbb{R} \mid x > \frac{d - b}{a - c} \right\}$$



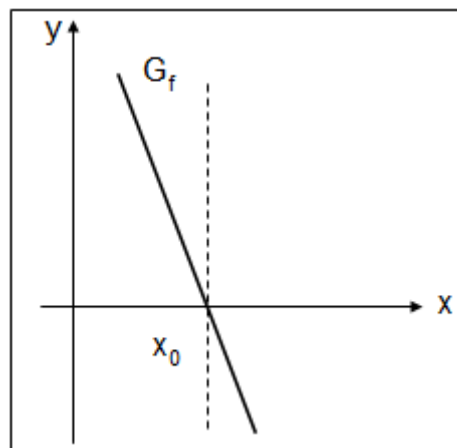
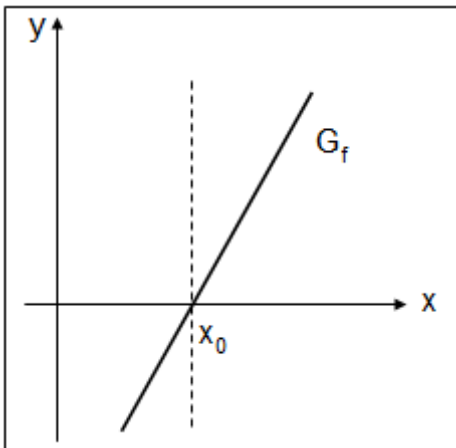
Graphische Lösung der linearen Ungleichung

(1) Definieren eines Funktionsterms  $f(x) = ax + b$  mit  $a \neq 0$ .

(2) Suchen der Nullstelle:  $f(x) = 0 \Leftrightarrow ax + b = 0 \Leftrightarrow x_0 = -\frac{b}{a}$

(3) Skizzieren des Graphen  $G_f$  mit Hilfe der Nullstelle  $x_0$  und der Kenntnis des Vorzeichens von  $a$ .

Für  $a > 0$  ergibt sich eine steigende Gerade. Für  $a < 0$  ergibt sich eine fallende Gerade.



(4) Markieren des Bereiches des Graphen oberhalb bzw. unterhalb der x-Achse. Die zugehörigen x-Werte bilden die Lösungsmenge der Ungleichung.

Beispiel 1

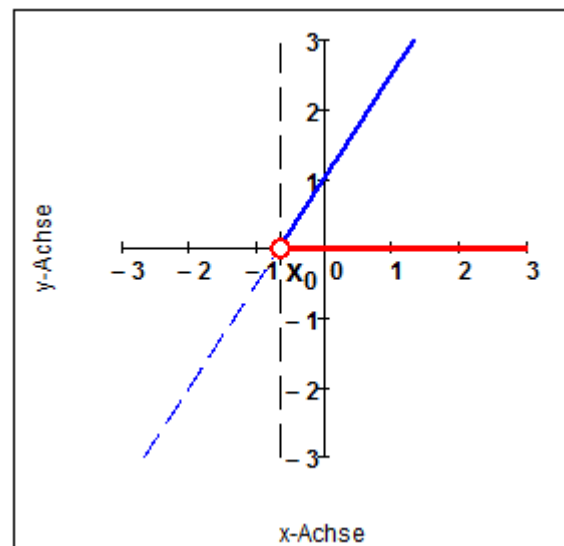
Ungleichung:  $\frac{3}{2}x - 1 > 0$

Funktionsterm:  $f_1(x) = \frac{3}{2}x - 1$

Nullstelle:

$$f_1(x) = 0 \Leftrightarrow \frac{3}{2}x - 1 = 0 \Leftrightarrow x_0 = -\frac{2}{3}$$

$$f_1(x) > 0 \Leftrightarrow L_1 = \left\{ x \in \mathbb{R} \mid x > -\frac{2}{3} \right\}$$



Beispiel 2

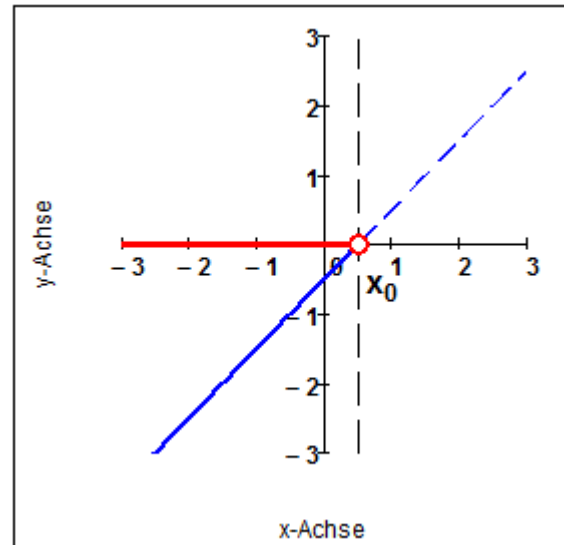
Ungleichung:  $x - \frac{1}{2} < 0$

Funktionsterm:  $f_2(x) = x - \frac{1}{2}$

Nullstelle:

$$f_2(x) = 0 \Leftrightarrow x - \frac{1}{2} = 0 \Leftrightarrow x_0 = \frac{1}{2}$$

$$f_2(x) < 0 \Leftrightarrow L_2 = \left\{ x \in \mathbb{R} \mid x < \frac{1}{2} \right\}$$

Beispiel 3

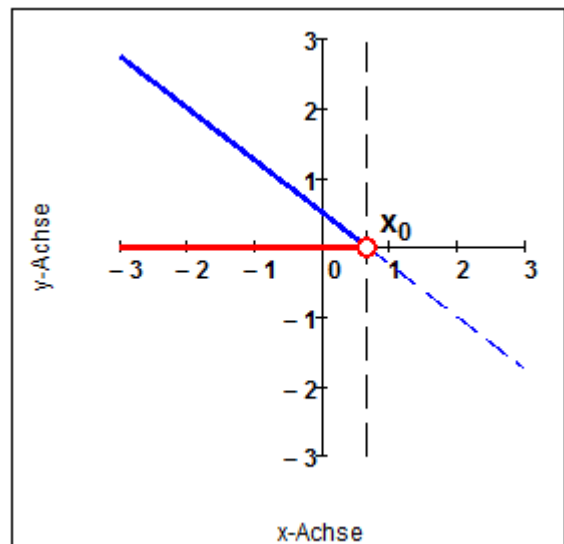
Ungleichung:  $-\frac{3}{4}x - \frac{1}{2} > 0$

Funktionsterm:  $f_3(x) = -\frac{3}{4}x + \frac{1}{2}$

Nullstelle:

$$f_3(x) = 0 \Leftrightarrow -\frac{3}{4}x + \frac{1}{2} = 0 \Leftrightarrow x_0 = \frac{2}{3}$$

$$f_3(x) > 0 \Leftrightarrow L_3 = \left\{ x \in \mathbb{R} \mid x < \frac{2}{3} \right\}$$

Beispiel 4

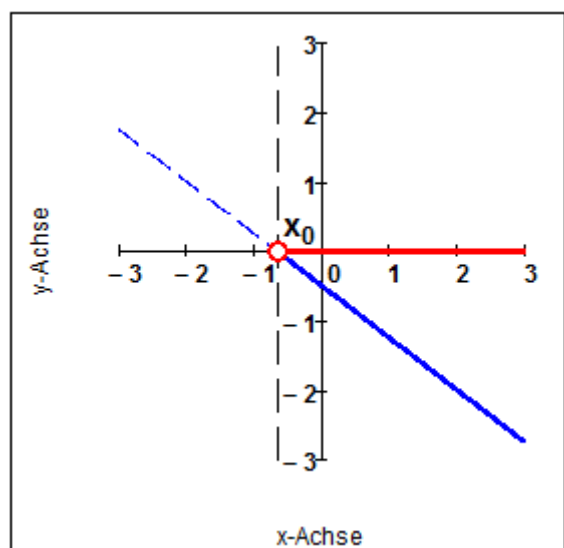
Ungleichung:  $-\frac{3}{4}x - \frac{1}{2} < 0$

Funktionsterm:  $f_4(x) = -\frac{3}{4}x - \frac{1}{2}$

Nullstelle:

$$f_4(x) = 0 \Leftrightarrow -\frac{3}{4}x - \frac{1}{2} = 0 \Leftrightarrow x_0 = -\frac{2}{3}$$

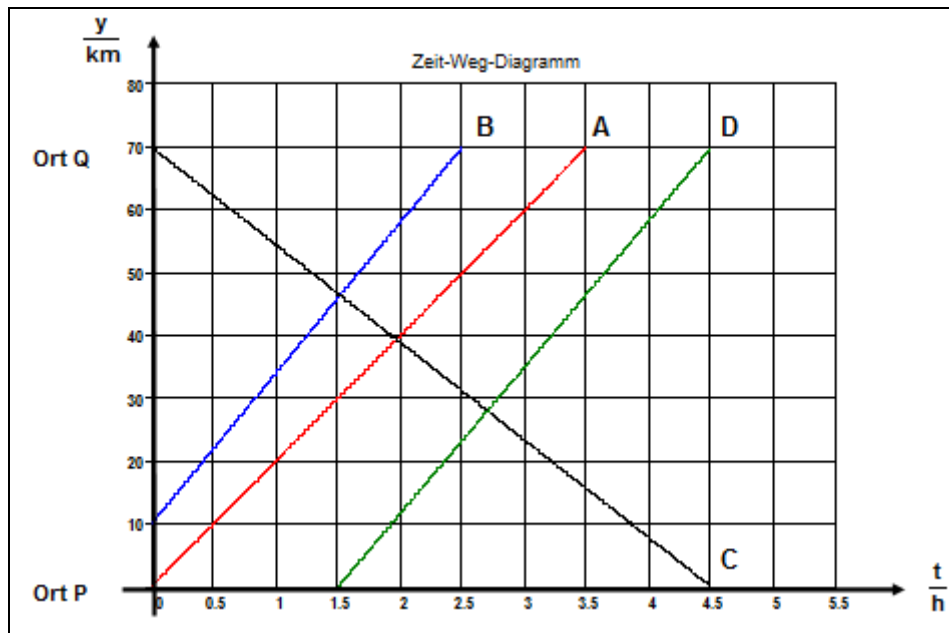
$$f_4(x) < 0 \Leftrightarrow L_4 = \left\{ x \in \mathbb{R} \mid x > \frac{2}{3} \right\}$$



**10 Physikalische Anwendungen****Aufgabe 1**

Gegeben ist ein Diagramm, welches die Bewegungsabläufe der Radfahrer A, B, C und D wiedergibt.

- Beschreiben Sie die einzelnen Bewegungsabläufe der Fahrer A, B, C und D mit Worten.
- Bestimmen Sie die Funktionsterme der Bewegungsabläufe der Radfahrer A, B, C und D über die allgemeine Bewegungsgleichung für den Weg  $y$  in Abhängigkeit von der Zeit  $t$ :  
 $y(t) = y_0 + v_0 \cdot t$



Lösung zu a)

A startet im Ort P und kommt nach 3,5 Stunden in Q an.

B startet 10 km vor Ort P (in Richtung Ort Q) und kommt nach 2,5 Stunden in Q an.

C startet in Ort Q und kommt nach 4,5 Stunden in P an.

D startet eineinhalb Stunden später in Ort P und kommt nach drei Stunden in Ort Q an.

Lösung zu b)

$$\text{Radfahrer A: } y_A(t) = \frac{70 \text{ km}}{3,5 \text{ h}} \cdot t \Leftrightarrow y_A(t) = 20 \frac{\text{km}}{\text{h}} \cdot t$$

$$\text{Radfahrer B: } y_B(t) = 10 \text{ km} + \frac{60 \text{ km}}{2,5 \text{ h}} \cdot t \Leftrightarrow y_B(t) = 10 \text{ km} + 24 \frac{\text{km}}{\text{h}} \cdot t$$

$$\text{Radfahrer C: } y_C(t) = 70 \text{ km} - \frac{70 \text{ km}}{4,5 \text{ h}} \cdot t \Leftrightarrow y_C(t) = 70 \text{ km} - 15,56 \frac{\text{km}}{\text{h}} \cdot t$$

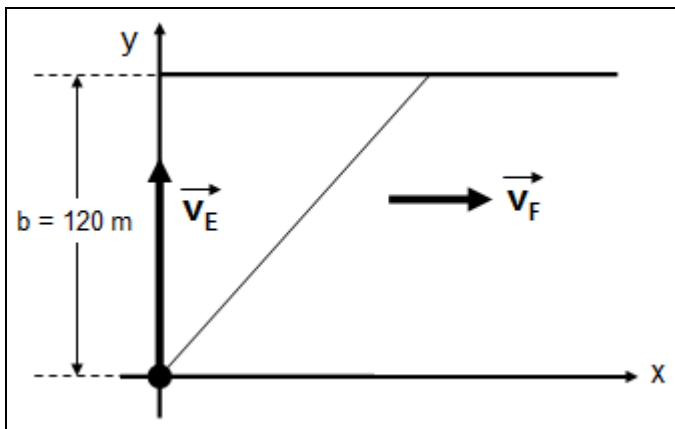
$$\text{Radfahrer D: } y_D(t) = \frac{70 \text{ km}}{3,0 \text{ h}} \cdot (t - 1,5 \text{ h}) \Leftrightarrow y_D(t) = 23,33 \frac{\text{km}}{\text{h}} \cdot (t - 1,5 \text{ h})$$

Aufgabe 2

Ein Fluss der Breite  $b = 120 \text{ m}$  strömt von West nach Ost mit der gleichmäßigen Geschwindigkeit  $v_F = 2 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ . Ein Schiffchen fährt mit der konstanten Eigengeschwindigkeit  $v_E = 4 \frac{\text{m}}{\text{s}}$  senkrecht von Süd nach Nord über einen Fluss. Das Schiffchen starte zum Zeitpunkt  $t_0 = 0 \text{ s}$  im gewählten Koordinatenursprung.

- Erstellen Sie eine Zeichnung in einem geeigneten Koordinatensystem.
- Für Bewegungen gilt das Superpositionsgesetz, d. h. die Bewegung des Schiffchens kann in Komponenten zerlegt werden. Geben Sie die Bewegungsgleichungen an.
- Bestimmen Sie die Bahnkurve des Schiffchens und geben Sie den Auftreffpunkt am gegenüberliegenden Ufer im Koordinatensystem an.

Lösung zu Teilaufgabe a)



Lösung zu Teilaufgabe b)

In x-Richtung:  $x(t) = v_F \cdot t$

$$\Rightarrow x(t) = 2 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot t \quad \text{Gleichung (1)}$$

In y-Richtung:  $y(t) = v_E \cdot t$

$$\Rightarrow y(t) = 4 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot t \quad \text{Gleichung (2)}$$

Gleichungen (1) und (2) sind die Parameterdarstellung der gesuchten Bahnkurve  $y(x)$ .

Lösung zu Teilaufgabe b)

$$\text{In x-Richtung: } x(t) = v_F \cdot t \quad \Rightarrow \quad x(t) = 2 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot t \quad \text{Gleichung (1)}$$

$$\text{In y-Richtung: } y(t) = v_E \cdot t \quad \Rightarrow \quad y(t) = 4 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot t \quad \text{Gleichung (2)}$$

Gleichungen (1) und (2) sind die Parameterdarstellung der gesuchten Bahnkurve  $y(x)$ .

Lösung zu Teilaufgabe c)

Der Parameter wird eliminiert:

$$\text{Aus (1)} \quad t = \frac{x}{v_F};$$

$$\text{Einsetzen in (2)} \quad y(x) = v_E \cdot \frac{x}{v_F} = \frac{v_E}{v_F} \cdot x$$

$$\text{Bahnkurve:} \quad y(x) = \frac{4 \frac{\text{m}}{\text{s}}}{2 \frac{\text{m}}{\text{s}}} \cdot x \quad \Leftrightarrow \quad y(x) = 2 \cdot x$$

$$\text{Auftrittspunkt am gegenüberliegenden Ufer: } y(x) = 120 \text{ m} \quad \Leftrightarrow \quad 2 \cdot x = 120 \text{ m} \quad \Leftrightarrow \quad x_0 = 60 \text{ m}$$