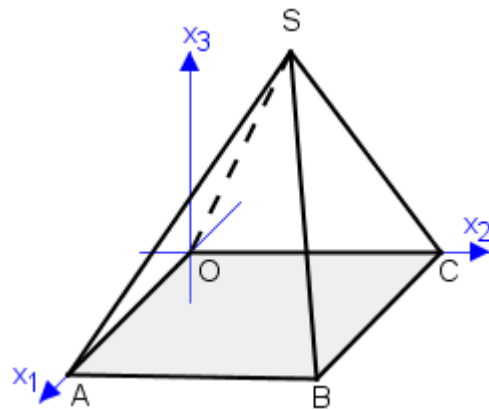


**Abschlussprüfung Berufliche Oberschule 2010
Mathematik 12 Technik - B I - Lösung**

Vor dem Louvre, dem berühmten Pariser Kunstmuseum, wurde im Jahre 1989 eine Glaspyramide erbaut, welche den unterirdisch liegenden Haupteingang beherbergt. Diese Pyramide wurde der Cheops-Pyramide nachempfunden.

Die Seitenlängen der quadratischen, nach unten offenen Grundfläche beträgt **35 m** und die Spitze liegt lotrecht über deren Mittelpunkt in einer Höhe von **22 m**.

In einem geeignet gewählten kartesischen Koordinatensystem (1 LE = 1 m) sind der Ursprung O und der Punkt **B(35/35/0)** zwei Eckpunkte der in der x_1 - x_2 -Ebene liegenden horizontalen Grundfläche. Die Skizze zeigt die prinzipielle Lage der Pyramide.



Teilaufgabe 1 (2 BE)

Geben Sie die Koordinaten der beiden Eckpunkte A und C sowie die Spitze S an.

Ortsvektor zum Punkt A: $\mathbf{a} := \begin{pmatrix} 35 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ $\mathbf{A} := \mathbf{a}^T$ $\mathbf{A} \rightarrow (35 \ 0 \ 0)$

Ortsvektor zum Punkt C: $\mathbf{c} := \begin{pmatrix} 0 \\ 35 \\ 0 \end{pmatrix}$ $\mathbf{C} := \mathbf{c}^T$ $\mathbf{C} \rightarrow (0 \ 35 \ 0)$

Ortsvektor zum Punkt S: $\mathbf{s} := \begin{pmatrix} \frac{35}{2} \\ \frac{35}{2} \\ 22 \end{pmatrix}$ $\mathbf{S} := \mathbf{s}^T$ $\mathbf{S} \rightarrow \left(\frac{35}{2} \ \frac{35}{2} \ 22 \right)$

Teilaufgabe 2 (4 BE)

Bestimmen Sie eine Parameter- und eine Normalengleichung der Ebene E, in der die Punkte A, B und S liegen.

Koordinaten vom Punkt B: $\mathbf{B} := (35 \ 35 \ 0)$

Ortsvektor zum Punkt B: $\mathbf{b} := \mathbf{B}^T$ $\mathbf{b} = \begin{pmatrix} 35 \\ 35 \\ 0 \end{pmatrix}$

Ebene E in Parameterdarstellung:

$$\mathbf{x}_E(\lambda, \mu) := \mathbf{a} + \lambda \cdot (\mathbf{b} - \mathbf{a}) + \mu \cdot (\mathbf{s} - \mathbf{a})$$

$$\mathbf{x}_E(\lambda, \mu) = \begin{pmatrix} 35 - \frac{35 \cdot \mu}{2} \\ \frac{35 \cdot \mu}{2} + 35 \cdot \lambda \\ 22 \cdot \mu \end{pmatrix}$$

Normalenvektor:

$$\mathbf{n}_E := (\mathbf{b} - \mathbf{a}) \times (\mathbf{s} - \mathbf{a}) \quad \mathbf{n}_E = \begin{pmatrix} 770 \\ 0 \\ 612.5 \end{pmatrix}$$

vereinfacht:

$$\mathbf{n}_E \cdot \frac{1}{17.5} = \begin{pmatrix} 44 \\ 0 \\ 35 \end{pmatrix}$$

neu: $\mathbf{n}_E := \begin{pmatrix} 44 \\ 0 \\ 35 \end{pmatrix}$

Ebene E in Normalenform:

$$\begin{pmatrix} 44 \\ 0 \\ 35 \end{pmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 35 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \end{bmatrix} = 0$$

Umwandlung in Koordinatenform:

$$E(x_1, x_2, x_3) := \left[\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 35 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} 44 \\ 0 \\ 35 \end{pmatrix} = 0 \rightarrow 44 \cdot x_1 + 35 \cdot x_3 - 1540 = 0$$

$$E(x_1, x_2, x_3) \rightarrow 44 \cdot x_1 + 35 \cdot x_3 - 1540 = 0$$

Teilaufgabe 3 (4 BE)

Berechnen Sie den Neigungswinkel einer Seitenfläche gegenüber der Grundfläche.

Der Winkel zwischen zwei Ebenen entspricht dem Winkel zwischen den Normalenvektoren.

Normalenvektor der Grundfläche: $\mathbf{n}_{12} := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad |\mathbf{n}_{12}| = 1 \quad |\mathbf{n}_E| = 56$

Ansatz für den Winkel: $\varphi := \arccos \left(\frac{\mathbf{n}_{12} \cdot \mathbf{n}_E}{|\mathbf{n}_{12}| \cdot |\mathbf{n}_E|} \right) \quad \varphi = 51.50^\circ$

Teilaufgabe 4 (3 BE)

Berechnen Sie den Flächeninhalt einer der vier gläsernen Seitenflächen.

Verbindungsvektoren: $\mathbf{b} - \mathbf{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 35 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \mathbf{s} - \mathbf{a} = \begin{pmatrix} -17.5 \\ 17.5 \\ 22 \end{pmatrix}$

Vektorprodukt: $(\mathbf{b} - \mathbf{a}) \times (\mathbf{s} - \mathbf{a}) = \begin{pmatrix} 770 \\ 0 \\ 612.5 \end{pmatrix}$

Fläche: $A := \frac{1}{2} \cdot |(\mathbf{b} - \mathbf{a}) \times (\mathbf{s} - \mathbf{a})| \quad A = 492$

Teilaufgabe 5.0

An einem im Punkt S befestigten Seil wurde eine nach allen Seiten gleichmäßig Licht abstrahlende Lampe so aufgehängt, dass die Lichtstrahlen im Schwerpunkt jeder Seitenfläche senkrecht auftreffen.

Teilaufgabe 5.1 (7 BE)

Zeigen Sie, dass der Punkt $\mathbf{M} \left(\frac{175}{6}, \frac{35}{2}, \frac{22}{3} \right)$ der Schwerpunkt des Dreiecks ABS ist, und zeigen Sie, dass der Aufhängepunkt P der als punktförmig angenommenen Lampe unterhalb der offenen Grundfläche OABC liegt.

Schwerpunkt M des Dreiecks aus FS:

$$\mathbf{m} := \frac{1}{3} \cdot (\mathbf{a} + \mathbf{b} + \mathbf{s}) \quad \mathbf{m} = \begin{pmatrix} \frac{175}{6} \\ \frac{35}{2} \\ \frac{22}{3} \end{pmatrix} \quad \mathbf{m} = \begin{pmatrix} 29.167 \\ 17.5 \\ 7.333 \end{pmatrix}$$

Koordinaten Punkt M: $\mathbf{M} := \mathbf{m}^T \quad \mathbf{M} \rightarrow \begin{pmatrix} \frac{175}{6} & \frac{35}{2} & \frac{22}{3} \end{pmatrix}$

Lösungsstrategie zur Bestimmung des Punktes P:

- Der Punkt P liegt auf der Hilfsgeraden h durch M, die senkrecht auf der Ebene E durch A, B und S (Seitenfläche) steht.
- Der Punkt P liegt senkrecht unter S, also in einer Hilfsebene H senkrecht zur x_1 -Achse durch S.
- P ist also der Schnittpunkt $h \cap H$.

Normalenvektor der Ebene E:

$$\mathbf{n}_E = \begin{pmatrix} 44 \\ 0 \\ 35 \end{pmatrix}$$

Schwerpunkt des Dreiecks ABS:

$$\mathbf{m} = \begin{pmatrix} \frac{175}{6} \\ \frac{35}{2} \\ \frac{22}{3} \end{pmatrix}$$

Hilfsgerade h durch M senkrecht zu E:

$$\mathbf{h}(\tau) := \mathbf{m} + \tau \cdot \mathbf{n}_E \quad \mathbf{h}(\tau) = \begin{pmatrix} 44 \cdot \tau + \frac{175}{6} \\ \frac{35}{2} \\ 35 \cdot \tau + \frac{22}{3} \end{pmatrix}$$

Hilfsebene H senkrecht zur x_1 -Achse durch S:

$$\mathbf{n}_H := \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \mathbf{s} = \begin{pmatrix} \frac{35}{2} \\ \frac{35}{2} \\ 22 \end{pmatrix}$$

Normalenform für H:

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} - \mathbf{s} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \rightarrow x_1 - \frac{35}{2} = 0$$

$$\mathbf{h} \cap H: \quad \tau_1 := 44 \cdot \tau + \frac{175}{6} - \frac{35}{2} = 0 \text{ auflösen, } \tau \rightarrow -\frac{35}{132}$$

Einsetzen in Geradengleichung:

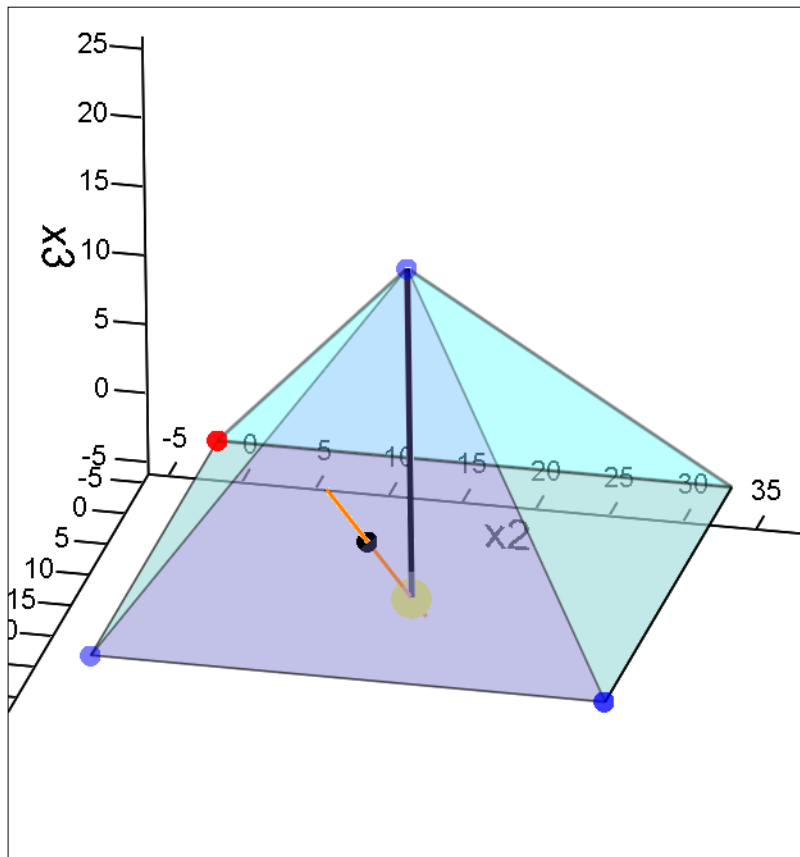
Koordinaten von P:

$$\mathbf{p} := \mathbf{h}(\tau_1) = \begin{pmatrix} \frac{35}{2} \\ \frac{35}{2} \\ -\frac{257}{132} \end{pmatrix} \quad \mathbf{p} = \begin{pmatrix} 17.5 \\ 17.5 \\ -1.947 \end{pmatrix} \quad \mathbf{P} := \mathbf{p}^T \quad \mathbf{P} \rightarrow \begin{pmatrix} \frac{35}{2} & \frac{35}{2} & -\frac{257}{132} \end{pmatrix}$$

Die x_3 -Koordinate des Punktes P ist negativ, P liegt also unterhalb der x_1 - x_2 -Ebene.

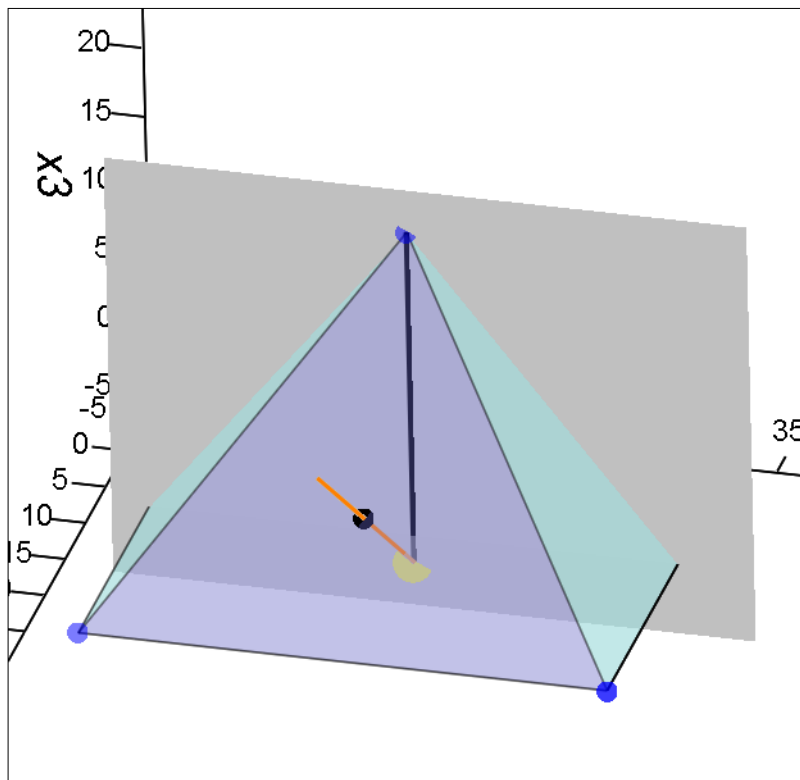
Graphische Darstellung (in der Prüfung nicht verlangt)

▣ Darstellung der Pyramide



Koordinatenursprung: rot
 Grundfläche OABC: grau
 Dreieck ABC: blau
 Ebene E: blau
 Seitenflächen: türkis
 Schwerpunkt M: schwarz
 Punkt P: gelb
 Hilfsgerade h: orange

**zusätzlich in der
 2. Darstellung:**
 Hilfsebene H: grau



Teilaufgabe 5.2 (5 BE)

Die Position der Lampe kann für spezielle Lichteffekte durch Veränderung der Seillänge verändert werden. Berechnen Sie den Abstand der Lampe von der Seitenkante OS, wenn die Lampe auf der Höhe der x_1 - x_2 -Ebene angebracht wird.

Neue Position von P: $\mathbf{P}_{\text{neu}} := (p_1 \ p_2 \ 0)$ $\mathbf{P}_{\text{neu}} \rightarrow \begin{pmatrix} \frac{35}{2} & \frac{35}{2} & 0 \end{pmatrix}$

Ortsvektor: $\mathbf{p}_{\text{neu}} := \mathbf{P}_{\text{neu}}^T$ $\mathbf{p}_{\text{neu}} = \begin{pmatrix} \frac{35}{2} \\ \frac{35}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$ $\mathbf{p}_{\text{neu}} = \begin{pmatrix} 17.5 \\ 17.5 \\ 0 \end{pmatrix}$

Gerade durch O und S: $\mathbf{g}_{\text{OS}}(\sigma) := \sigma \cdot \mathbf{s}$ $\mathbf{g}_{\text{OS}}(\sigma) = \begin{pmatrix} \frac{35 \cdot \sigma}{2} \\ \frac{35 \cdot \sigma}{2} \\ 22 \cdot \sigma \end{pmatrix}$

Der Abstand des Punktes P von OS wird über den Lotfußpunkt $L \in g_{\text{OS}}$ ausgerechnet:

$l(\sigma) := \mathbf{g}_{\text{OS}}(\sigma)$

Ansatz $g_{\text{OS}} \perp g_{\text{PL}}$: $(\mathbf{p}_{\text{neu}} - l(\sigma)) \cdot \mathbf{s} = 0$

$$\sigma_1 := \left[\begin{pmatrix} \frac{35}{2} \\ \frac{35}{2} \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \frac{35 \cdot \sigma}{2} \\ \frac{35 \cdot \sigma}{2} \\ 22 \cdot \sigma \end{pmatrix} \right] \cdot \begin{pmatrix} \frac{35}{2} \\ \frac{35}{2} \\ 22 \end{pmatrix} = 0 \rightarrow \frac{1225}{2} - \frac{2193 \cdot \sigma}{2} = 0 \text{ auflösen, } \sigma \rightarrow \frac{1225}{2193}$$

Lotfußpunkt:; $l := l(\sigma_1)$ $l = \begin{pmatrix} \frac{42875}{4386} \\ \frac{42875}{4386} \\ \frac{26950}{2193} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9.775 \\ 9.775 \\ 12.289 \end{pmatrix}$

$L := l^T$ $L \rightarrow \begin{pmatrix} \frac{42875}{4386} & \frac{42875}{4386} & \frac{26950}{2193} \end{pmatrix}$

Abstand: $d := |\mathbf{l} - \mathbf{p}_{\text{neu}}|$ $d := \left| \begin{pmatrix} 9.775 \\ 9.775 \\ 12.289 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 17.5 \\ 17.5 \\ 0 \end{pmatrix} \right|$ **d = 16.443**

Teilaufgabe 6 (5 BE)

Vor der Pyramide steht ein senkrechter Fahnenmast, dessen Spitze **F** die Koordinaten **F(40, 30, 8)** besitzt.

Paralleles Sonnenlicht mit dem Richtungsvektor $\vec{l} = \begin{pmatrix} -2.5 \\ -3 \\ -2 \end{pmatrix}$ erzeugt auf der Seitenfläche **ABS**

der Pyramide den Schattenpunkt **F_S** der Spitze **F**.

Bestimmen Sie die Koordinaten dieses Punktes **F_S**.

Definitionen: $\mathbf{f} := \begin{pmatrix} 40 \\ 30 \\ 8 \end{pmatrix} \quad \mathbf{l} := \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \\ -3 \\ -2 \end{pmatrix}$

Sonnenstrahl: $\mathbf{s}(\tau) := \mathbf{f} + \tau \cdot \mathbf{l} \quad \mathbf{s}(\tau) = \begin{pmatrix} 40 - \frac{5 \cdot \tau}{2} \\ 30 - 3 \cdot \tau \\ 8 - 2 \cdot \tau \end{pmatrix}$

Die Seitenfläche ABS liegt in der Ebene

$$E(x_1, x_2, x_3) \rightarrow 44 \cdot x_1 + 35 \cdot x_3 - 1540 = 0$$

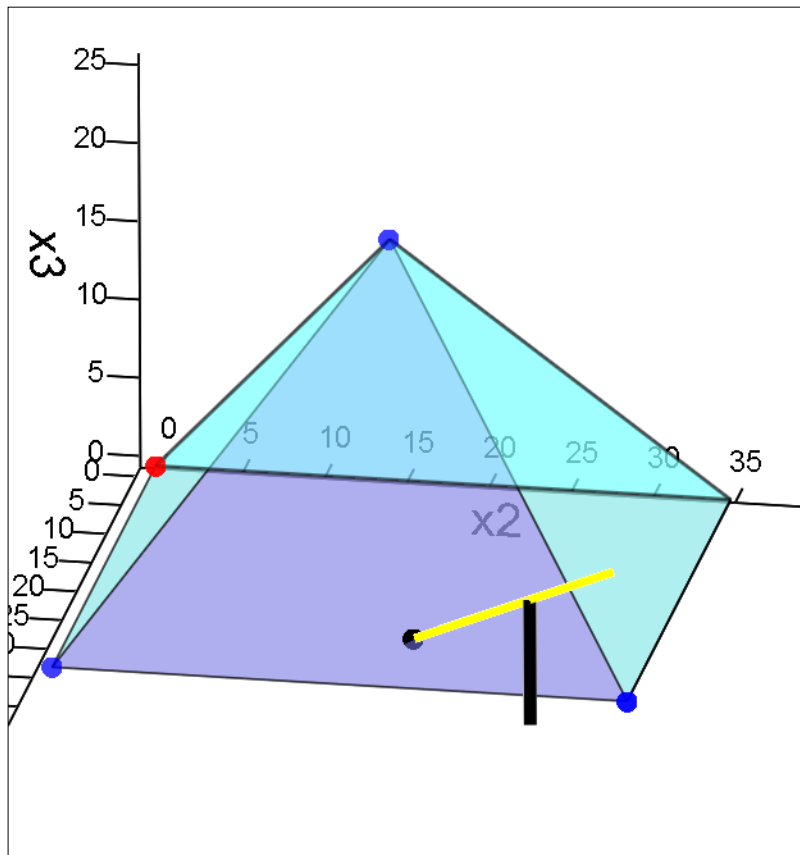
$$s \cap E: \quad \tau_S := E(s(\tau)_1, s(\tau)_2, s(\tau)_3) \rightarrow 500 - 180 \cdot \tau = 0 \text{ auflösen, } \tau \rightarrow \frac{25}{9}$$

Schattenpunkt **F_S**

:

$$\mathbf{f}_S := \mathbf{s}(\tau_S) \quad \mathbf{f}_S = \begin{pmatrix} \frac{595}{18} \\ \frac{65}{3} \\ \frac{22}{9} \end{pmatrix} \quad \mathbf{F}_S := \mathbf{f}_S^T \quad \mathbf{F}_S \rightarrow \begin{pmatrix} \frac{595}{18} & \frac{65}{3} & \frac{22}{9} \end{pmatrix}$$

▣ Darstellung der Pyramide



Koordinatenursprung: rot
 Grundfläche OABC: grau
 Dreieck ABC: blau
 Ebene E: blau
 Seitenflächen: türkis
 Fahnenmast: schwarz
 Sonnenstrahl s: gelb
 Schattenpunkt F_S : schwarz